

L'agilité situationnelle

Qui aimerait être plus agile ?



Etes-vous agiles ?

oui !



Oui, en fait nous l'étions déjà sans le savoir

Oui, nous avons un mode agile pour des projets

Oui nous avons une offre agile

Oui nous suivons la méthode agile Scrum

L'êtes-vous vraiment ?



3

Etes vous agiles ?

non !



Non, nous voudrions bien, mais notre client n'est pas assez disponible

Non, ce n'est pas applicable sur des projets au forfait

Tout le monde peut devenir plus agile



4

Situations inadaptées ?



Non, ce n'est pas adapté à notre organisation et à nos projets



5

Une définition de l'agilité

L'agilité est la capacité d'une organisation à créer de la valeur (*en enchantant ses clients et utilisateurs*), en s'adaptant à temps aux changements dans son environnement

d'après Jim Highsmith
et Philippe Kruchten
(+ Steve Denning)



6

Une mise en oeuvre de l'agilité

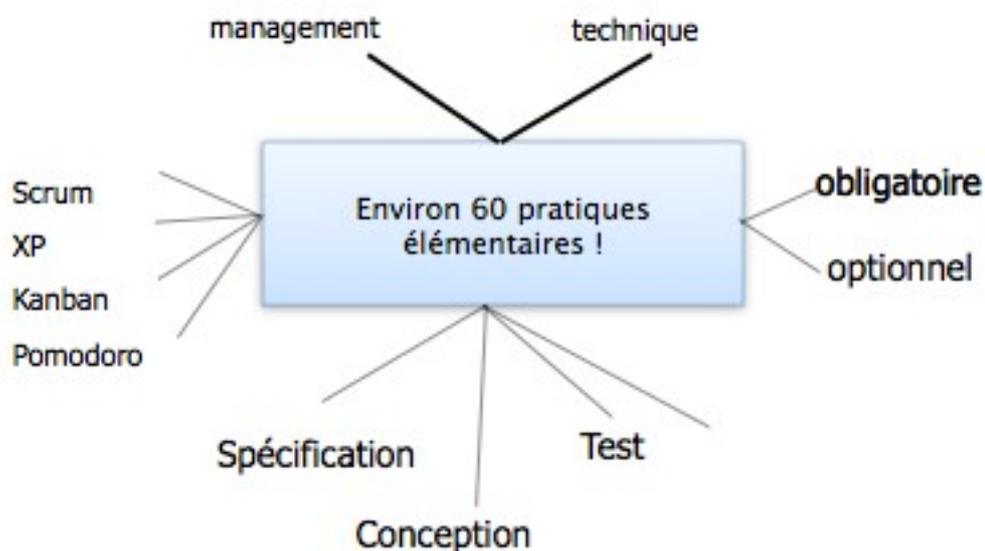
Les principes sont des croyances qui ne changent pas, tandis que les pratiques sont leur application dans une situation particulière.



Mary Poppendieck

7

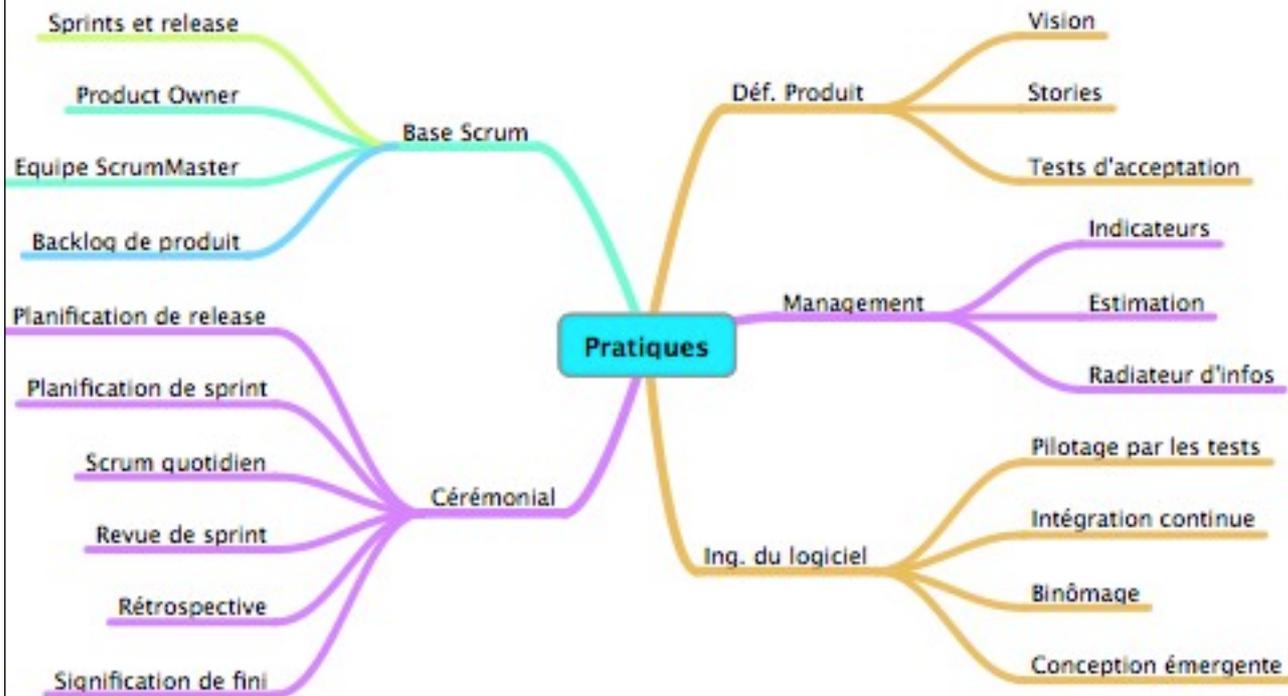
Pratiques agiles



Voir : <http://referentiel.institut-agile.fr/>

8

Un peu moins



9

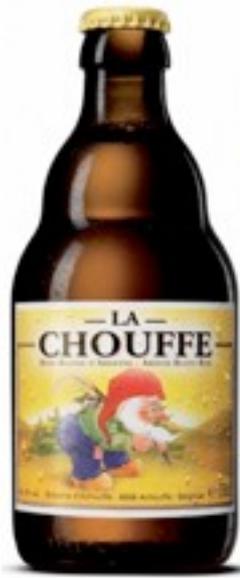
Comment devenir agile ?



C'est risqué de suivre strictement une pratique



10



L'agilité ne
se vend
pas en
pack de 12



Les «bonnes pratiques» sont le pire
ennemi de l'intelligence situationnelle

11

Exemple 1 : Editeur

- ▶ Fournisseur de logiciels financiers
- ▶ 100 développeurs en 10 équipes
- ▶ XP + Scrum, sprints de 2 semaines



- ▶ Offshore, nearshore
- ▶ Support des produits

12

Exemple 2 : Spatial



- ▶ Bibliothèque de calcul orbital
- ▶ Sprints d'un mois
- ▶ Equipe en plateau
- ▶ 3 releases



- ▶ Appel d'offres, contrat
- ▶ Normes ECSS

13

Exemple 3 : e-commerce

- ▶ Passage à Scrum de toute l'organisation
- ▶ Equipes IT + métier

- ▶ Scrum à grande échelle
- ▶ Maturité ingénierie



14

Exemple 4 : iceScrum

- ▶ Open source
- ▶ L'équipe connaît Scrum

- ▶ Temps partiel
- ▶ Nouvelle techno



iceScrum l'agilité à déguster



15

Intelligence situationnelle



16

Situation ?



17

Situation d'un projet



18

10 attributs



19

Etes-vous au cœur de cible ?



20

Exemple : startup Web



21

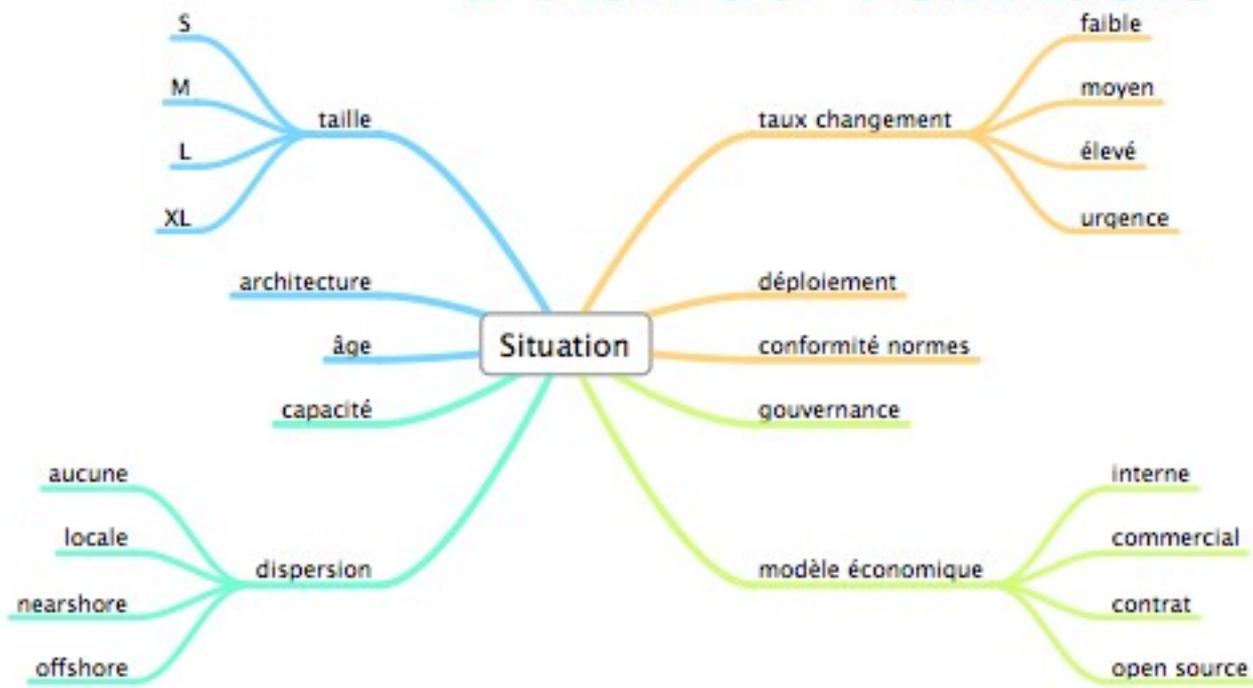
Et plus loin du centre ?



On peut être agile aussi, en sélectionnant et adaptant les pratiques

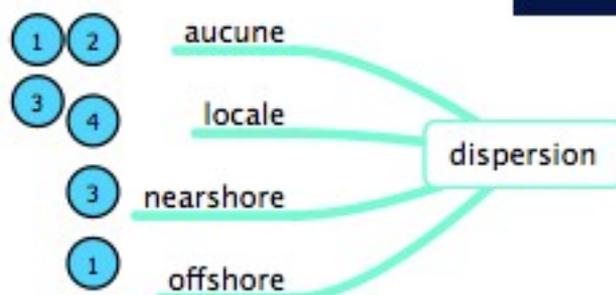
22

Détail de 4 attributs



Dispersion de l'équipe

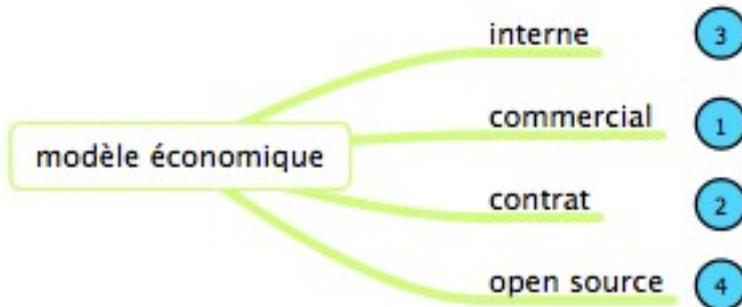
► La dispersion géographique semble rendre toutes les pratiques plus difficiles et plus susceptibles d'échouer



Modèle économique

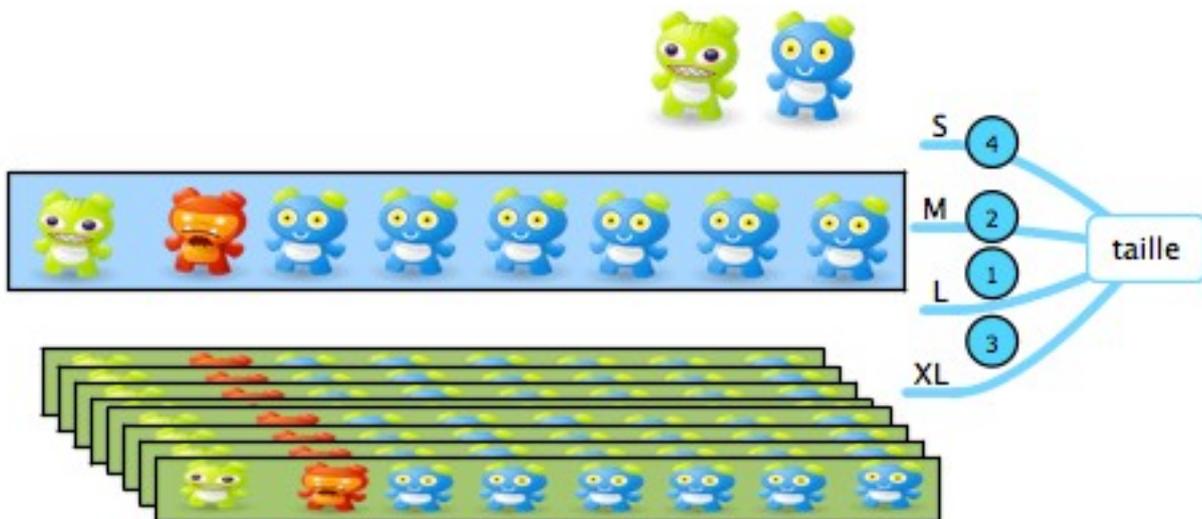


- ▶ Un cadre contractuel complique la constitution de l'équipe et la gestion des priorités



25

Taille



- ▶ Un gros projet implique plusieurs équipes qu'il faut organiser et synchroniser



26

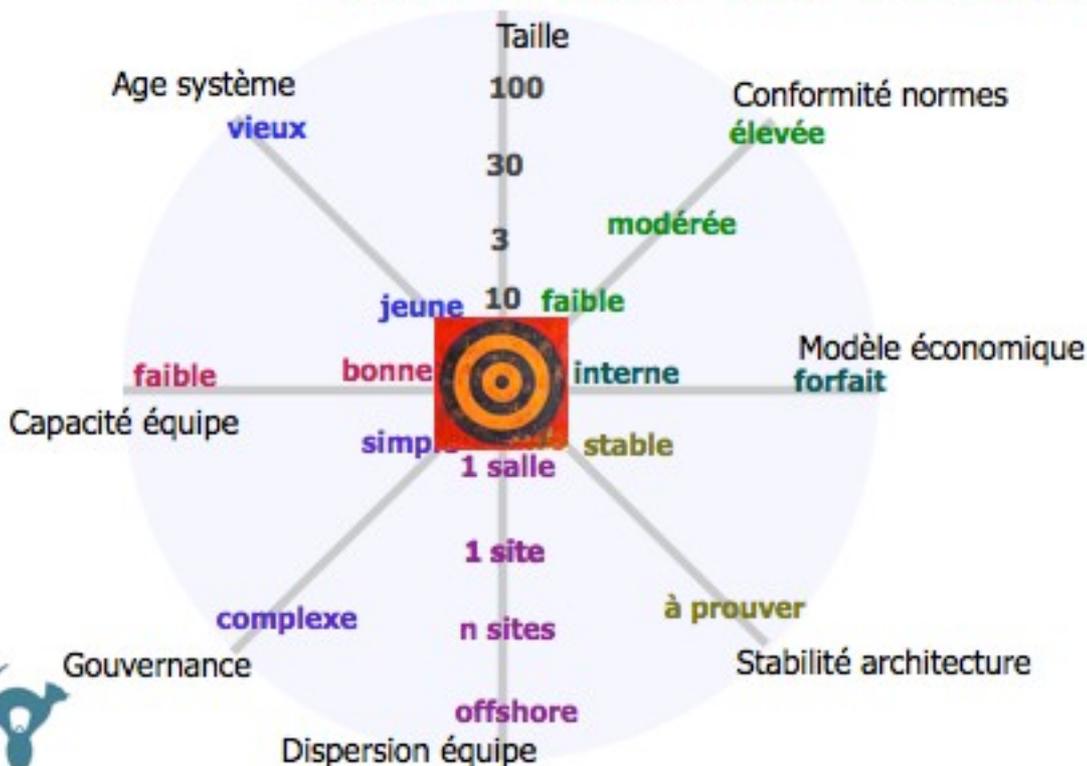
Taux de changement

- ▶ Du travail dans l'urgence perturbe le déroulement d'un sprint



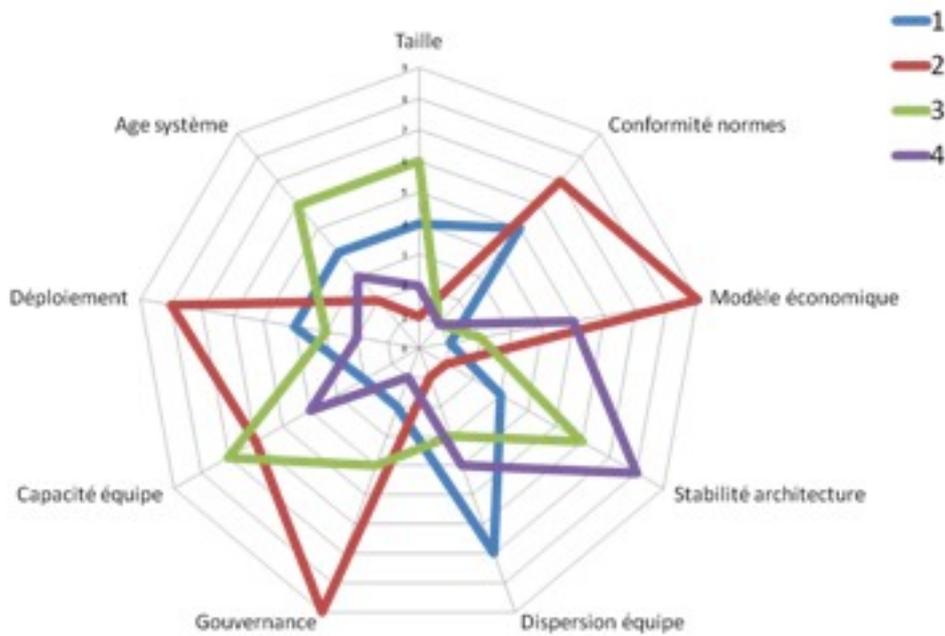
27

Evaluation du contexte



28

4 situations différentes



29 29

Impact sur les pratiques

		cycle vie	PO	SM team	Backlog	Scrum quot.	Revue	...
taille	S		+	+				
	M							
	L	+	+	+	+	+	+	
	XL	++	+	+	++	+	+	
dispersion	aucune							
	local		+			+		
	nearshore		++	+	+	++	+	
	offshore	+	++	++	+	++	++	
	...							



30

L'agilité est un voyage

La situation change
avec le temps



31

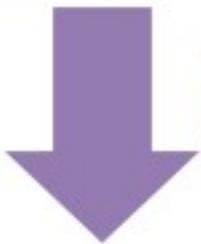
Evolution dans le temps



La capacité de
l'équipe à s'auto-
organiser s'améliore



La gouvernance
devient plus
agile



La taille de
l'équipe augmente



Dette
technique



32

L'agilité situationnelle

- ▶ Le contexte, le contexte, le contexte !

La plupart des pratiques sont utiles pour la plupart des projets, mais elles ne s'appliquent pas partout de la même façon et leur application évolue dans le temps



33

Références

- The context of software development, Philippe Kruchten : <http://pkruchten.wordpress.com/2009/07/22/the-context-of-software-development/>
- Agilité en situation, Agile Tour 2008 à Toulouse, par Claude Aubry et Philippe Kruchten



34

 Scrum.
Agilité ...et Rock'n roll

