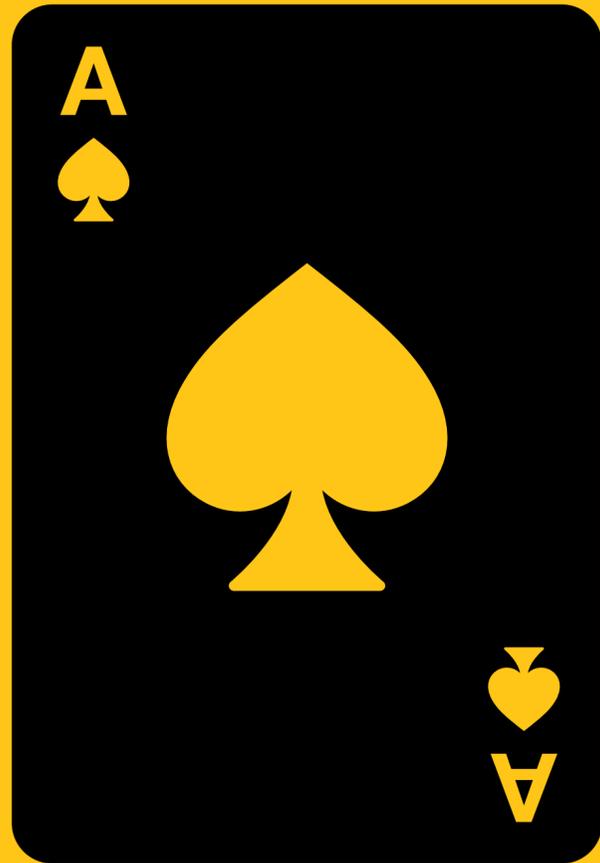
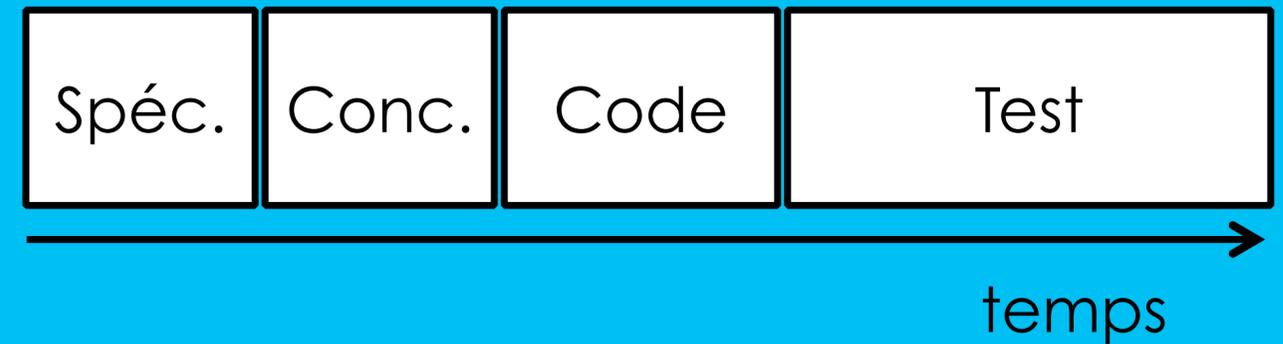
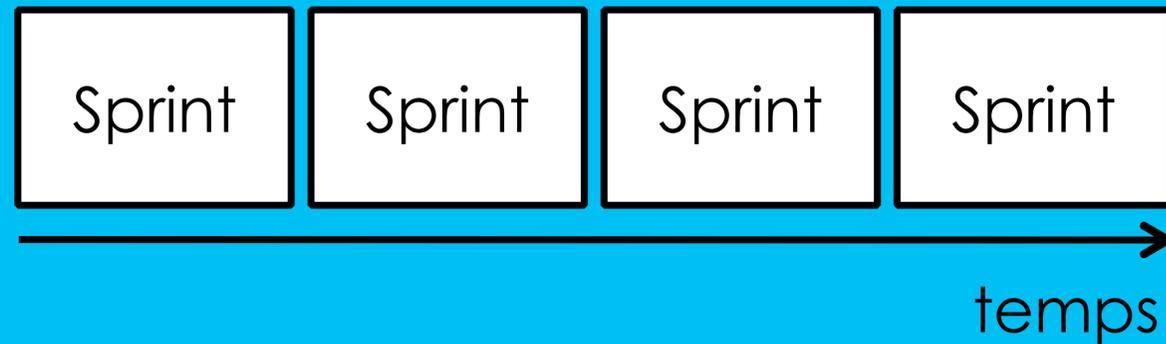




Journée Agilité INSEE - 24 mai 2022

**RIEN NE SERT DE SPRINTER IL FAUT PARTIR À POINT**

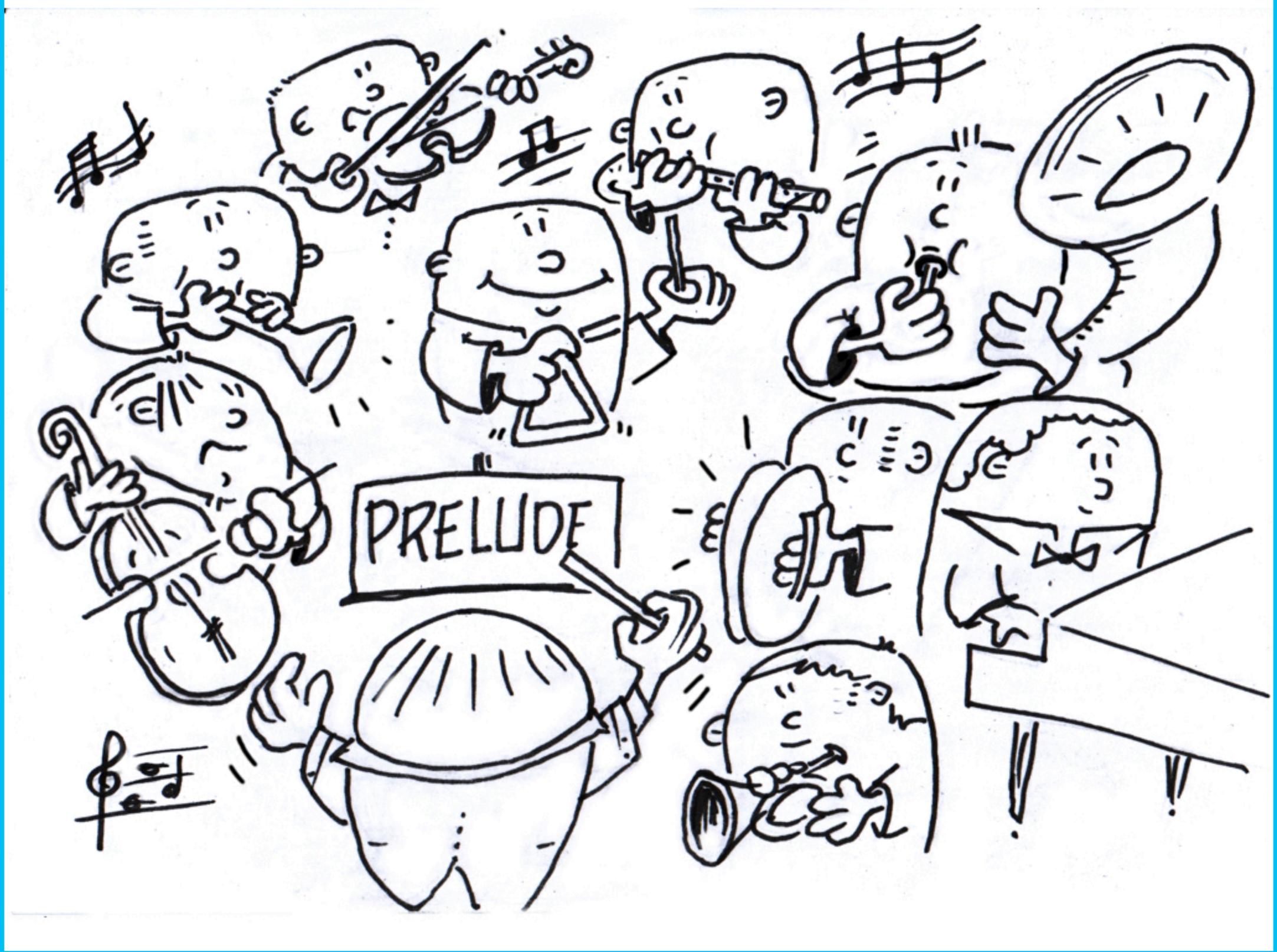




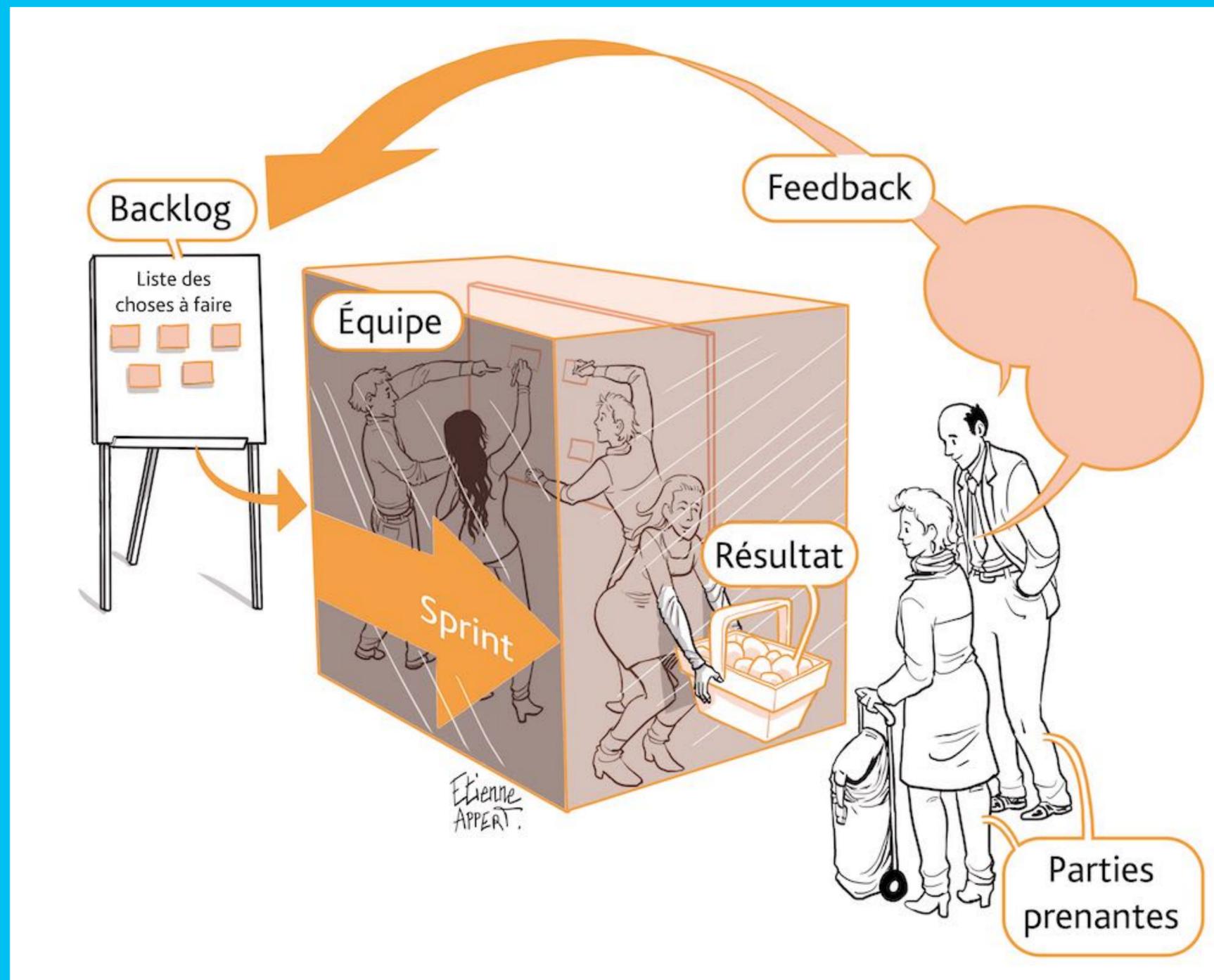
***Quoi avant le premier sprint ?***

# VARIATIONS SUR L'IDÉE DE COMMENCEMENT

- Sprint zéro
- Inception
- Cadrage
- Kick off
- Amorçage
- Démarrage
- Décollage



**SYSTEM INIT**



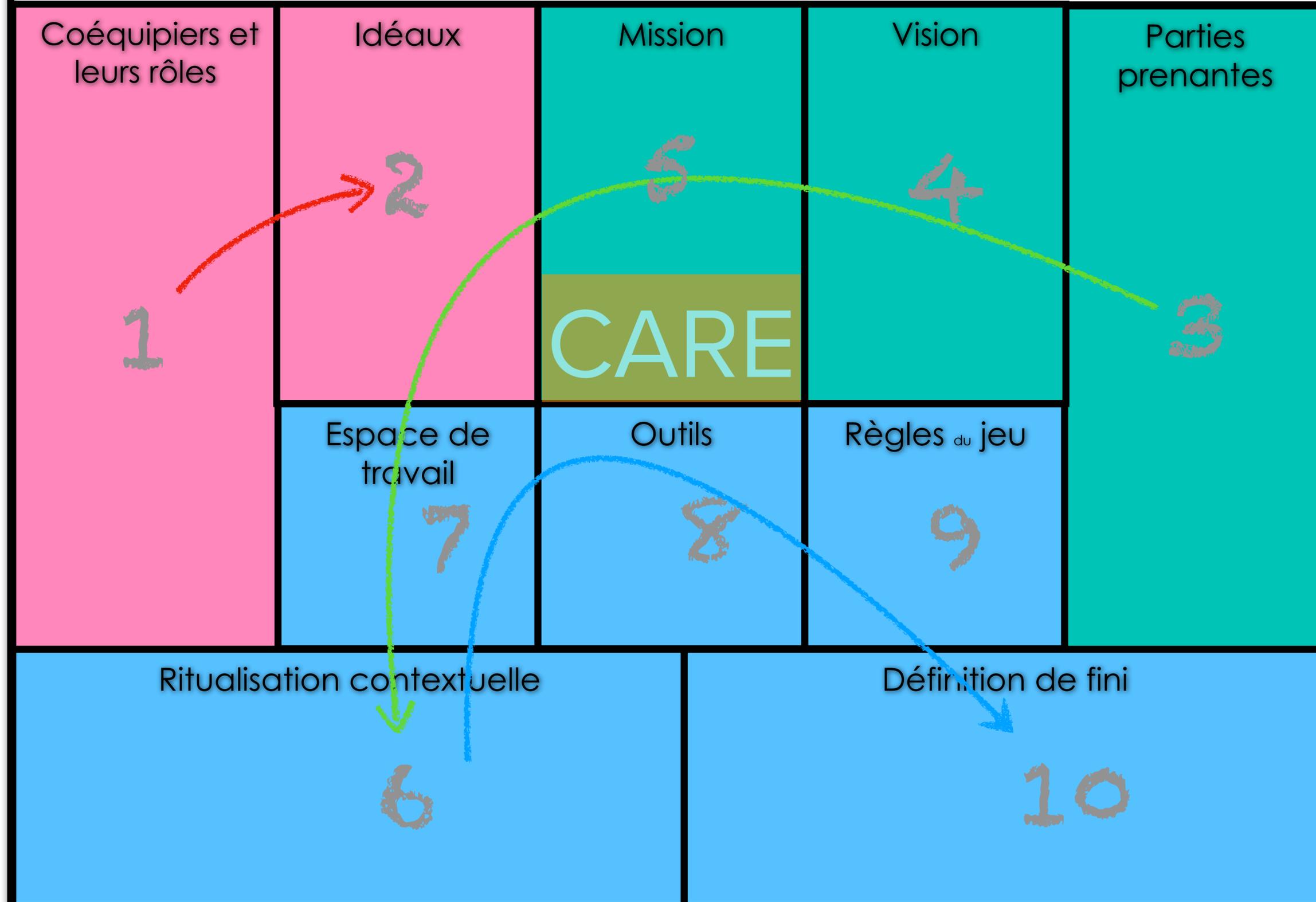
1. Naissance de l'équipe
2. Création du backlog
3. Capacité de l'équipe à donner un résultat

# ÉQUIPE ET BOUCLES



# Canevas d'Alignement Radical pour l'Equipe

Convivance de l'équipe



**Alignement avec les parties prenantes**

---

**Capacité à donner un résultat**

---



**PEETIC/SHELTER**

# AGENDA DU PRÉLUDE DE PEETIC

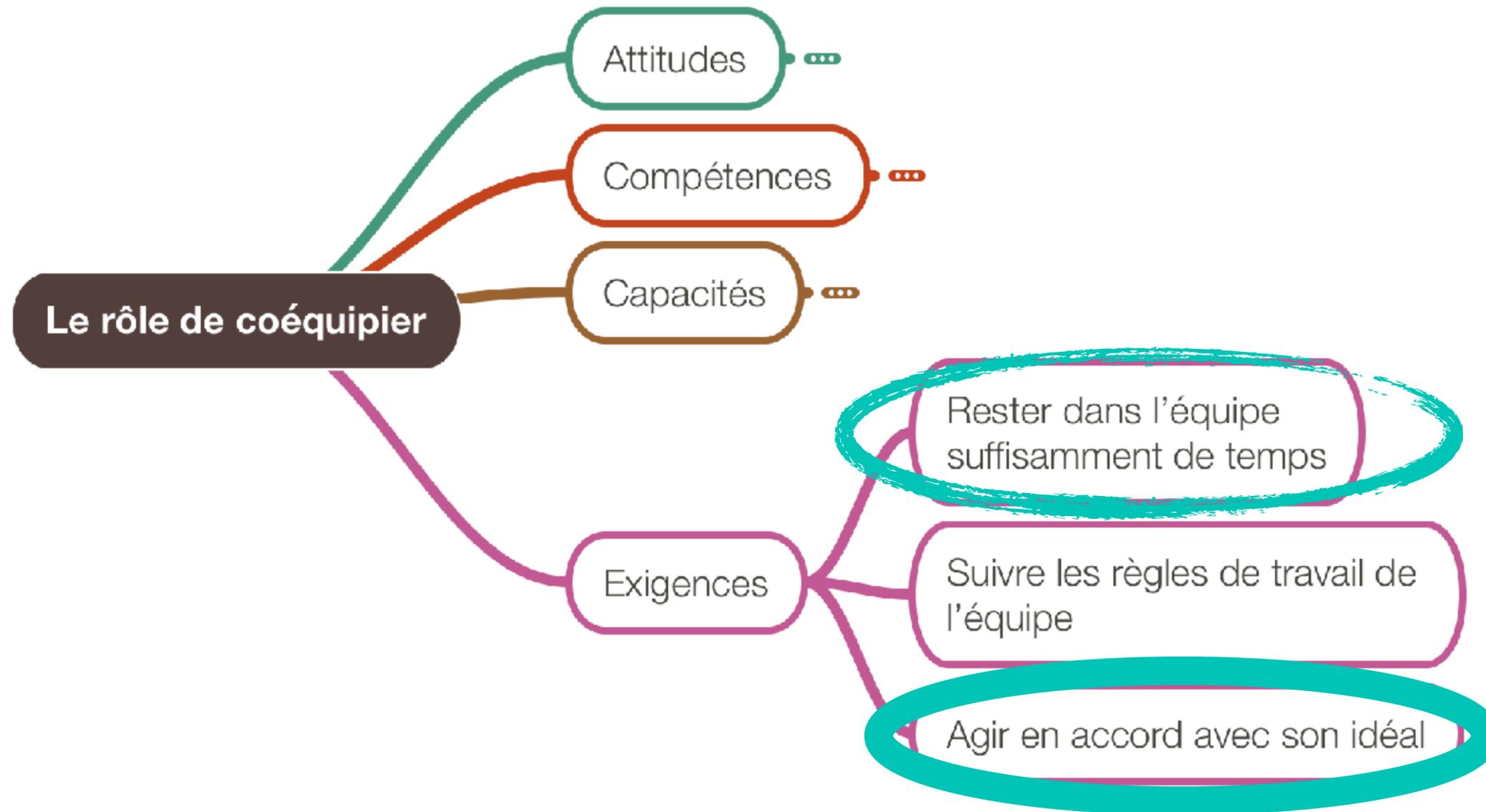
Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Ouverture	Formation parties prenantes	POLICE : Objectifs et impacts clés	CARE 6 à 9 : Logistique opérationnelle	CARE 10 : Définition de fini
CARE 1 : coéquipiers	CARE 3 : Parties prenantes	Story Mapping	Premier affinage	Rétrospective
CARE 2 : idéaux	CARE 4 et 5 : Vision, mission		Hello Première boucle	Clôture
Équipe conviviale	Équipe alignée	Backlog initial	Équipe capable d'obtenir un résultat	Célébration

**NAISSANCE DE L'ÉQUIPE**

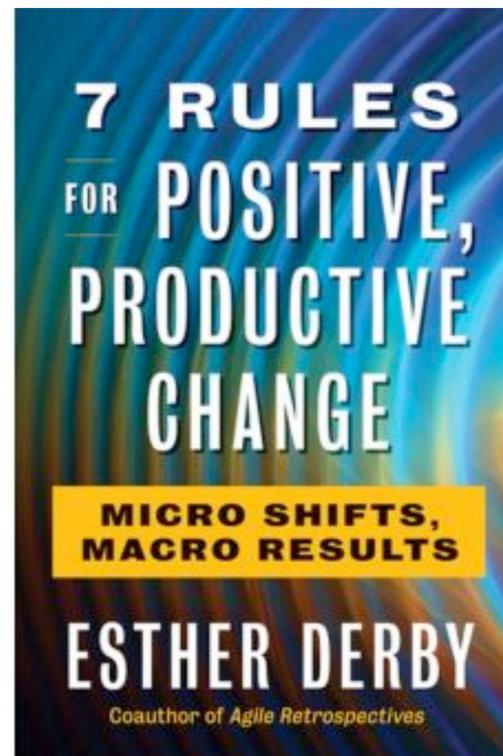
# ENTRAINEMENT À LA COOPÉRATION



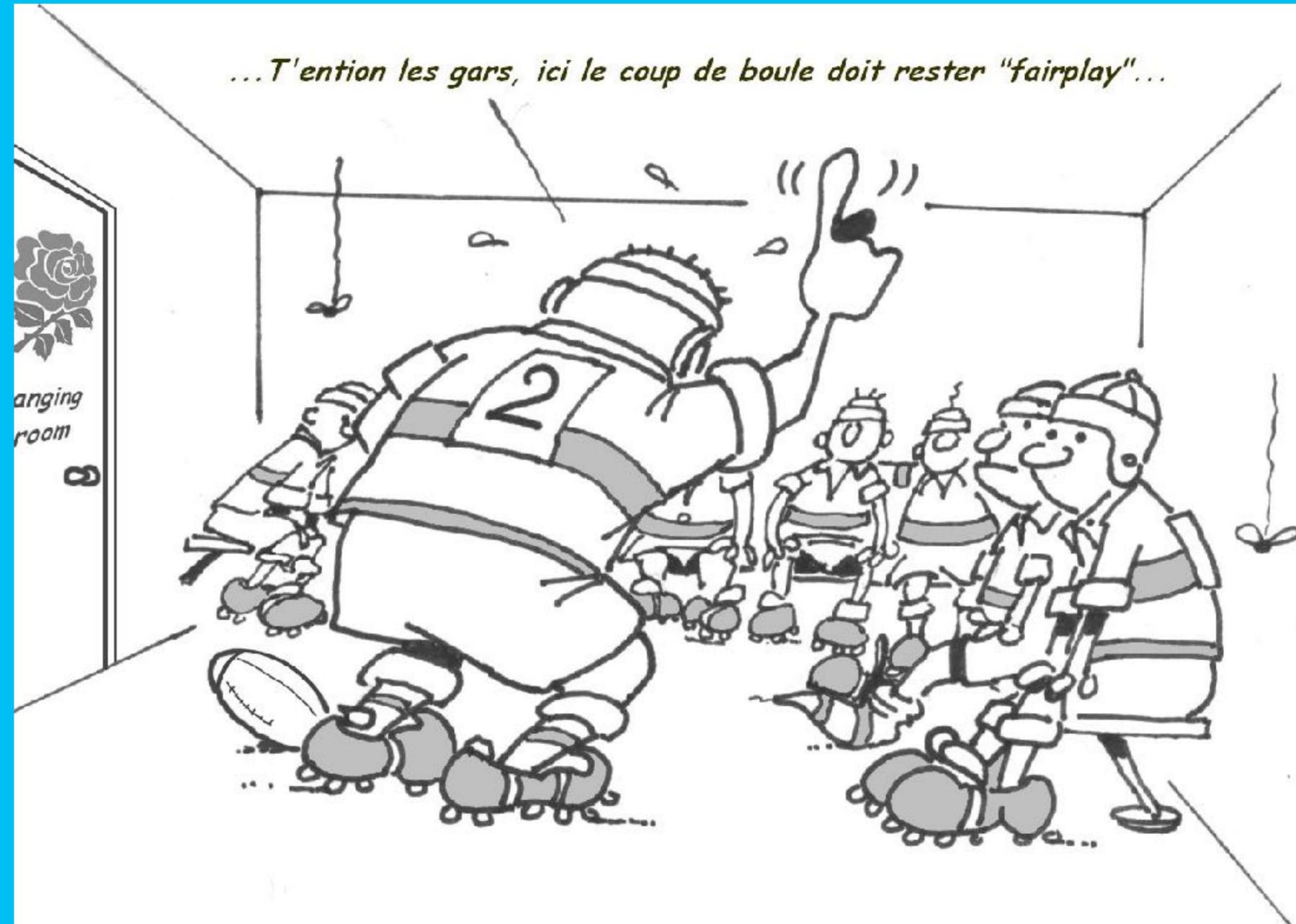
# IDÉAUX DES COÉQUIPIERS



# CONGRUENCE



- Aligner son idéal avec ses actions



**CONVIVANCE**

# CARE pour Peetic/Shelter

<p>Coéquipiers et leurs rôles</p> <p>Paul PO Sam SM Clara Ray Ugo Max</p>	<p>Idéaux</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• S'éclater dans son travail de data scientist</li><li>• Favoriser le bien-être animal</li><li>• Diminuer l'impact sur le climat</li><li>• Travailler dans une équipe sympa</li><li>• Être reconnu</li></ul>	<p>Mission</p>	<p>Vision</p> <p>Faire de Peetic la plateforme qui aide les refuges à faire adopter leurs animaux</p>	<p>Parties prenantes</p>
	<p>Espace de travail</p>	<p>Outils</p>	<p>Règles du jeu</p>	
<p>Ritualisation contextuelle</p>		<p>Définition de fini</p>		

# PARTIE PRENANTE

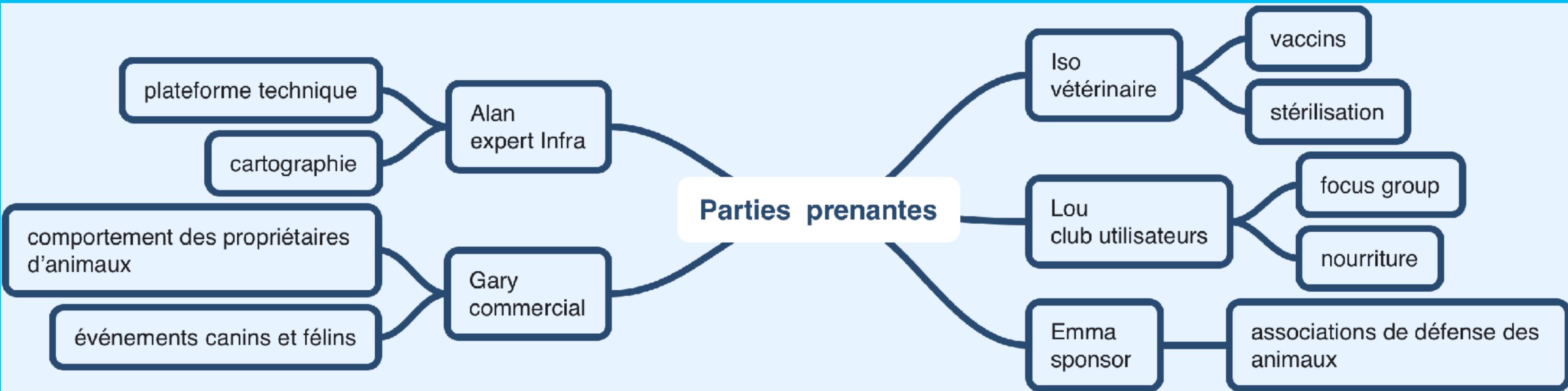
Voici les changements de comportement attendus des responsables :



S'il n'y a pas un engagement fort sur ces points, c'est illusoire d'espérer autre chose que du faux agile.



# DIAGRAMME DE CONTEXTE



# VISION DU SPONSOR

- **Peetic est reconnu dans le bien-être animal en favorisant les rencontres entre animaux (et leurs maîtres).**
- **Il y a 100 000 animaux abandonnés par an en France. Avec la pandémie, ce chiffre a augmenté et les associations manquent de capacité pour accueillir tout le monde.**
- **Je souhaite que Peetic devienne la plateforme pour aider les refuges à faire adopter leurs animaux.**
- **Notre but n'est pas de gagner de l'argent mais d'être reconnu.**

# MISSION DE L'ÉQUIPE

## ■ Première version

- Peetic est une plateforme reconnue de rencontres entre animaux et leurs maitres. Nous avons déjà des fiches de caractéristiques des chiens et des chats.
- Nous allons offrir une interface aux refuges pour qu'ils décrivent leurs animaux.
- Nous ajouterons la fonctionnalité adoption en permettant aux familles d'accueil de rentrer en contact avec les refuges et de dérouler le processus jusqu'à l'adoption.

## ■ Discussions

- Paul a proposé de se concentrer d'abord sur l'adoption des chats
- Clara a incité l'équipe à s'assurer d'une adoption responsable, incluant stérilisation du chat et implication de la famille d'accueil

# CARE pour Peetic/Shelter

## Coéquipiers et leurs rôles

Paul PO  
Sam SM  
Clara  
Ray  
Ugo  
Max

Signatures :



## Idéaux

- S'éclater dans son travail de data scientist
- Favoriser le bien-être animal
- Diminuer l'impact sur le climat
- Travailler dans une équipe sympa
- Être reconnu

## Espace de travail

## Mission

Nous allons offrir une interface aux refuges pour qu'ils décrivent leurs animaux. Nous ajouterons la fonctionnalité adoption en permettant aux gens de rentrer en contact avec les refuges et de dérouler le processus jusqu'à une adoption responsable

## Outils

## Vision

**Faire de Peetic la plateforme qui aide les refuges à faire adopter leurs animaux**

## Règles jeu

## Parties prenantes

Alan expert  
Gary  
Iso  
Lou utilisateur  
focus group  
Emma sponsor

Signatures :



**ÉQUIPE  
ALIGNÉE**

## Ritualisation contextuelle

- Sprints de deux semaines
- Saisons de trois mois
- Le premier sprint commencera le mardi premier avril
- Les revues auront lieu les lundis après-midi toutes les deux semaines

## Définition de fini

# LE CANEVAS CONSTITUE LA CHARTE « PROJET »

- Alignement sur une intention commune



On ne lance pas tant que l'alignement n'est pas bon.

# CRÉATION DU BACKLOG

Sprints

Saison

OKR

Saison

OKR

Saison

OKR

Saison

Mission



Un an +

Saison

Sprint

**VISION  
MISSION**

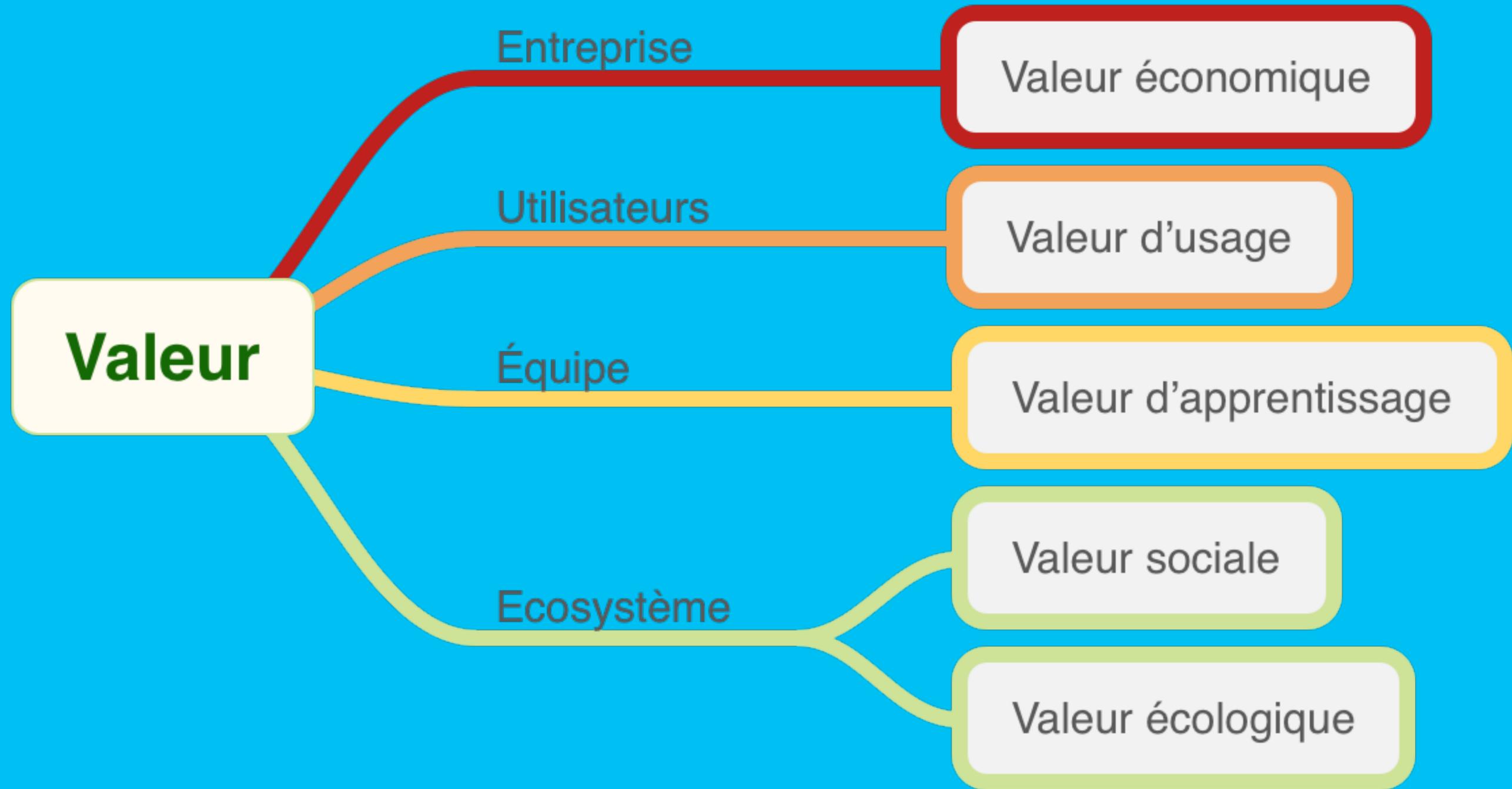
**OBJECTIFS  
IMPACTS CLÉS**

**FONCTIONNALITÉS  
STORIES**

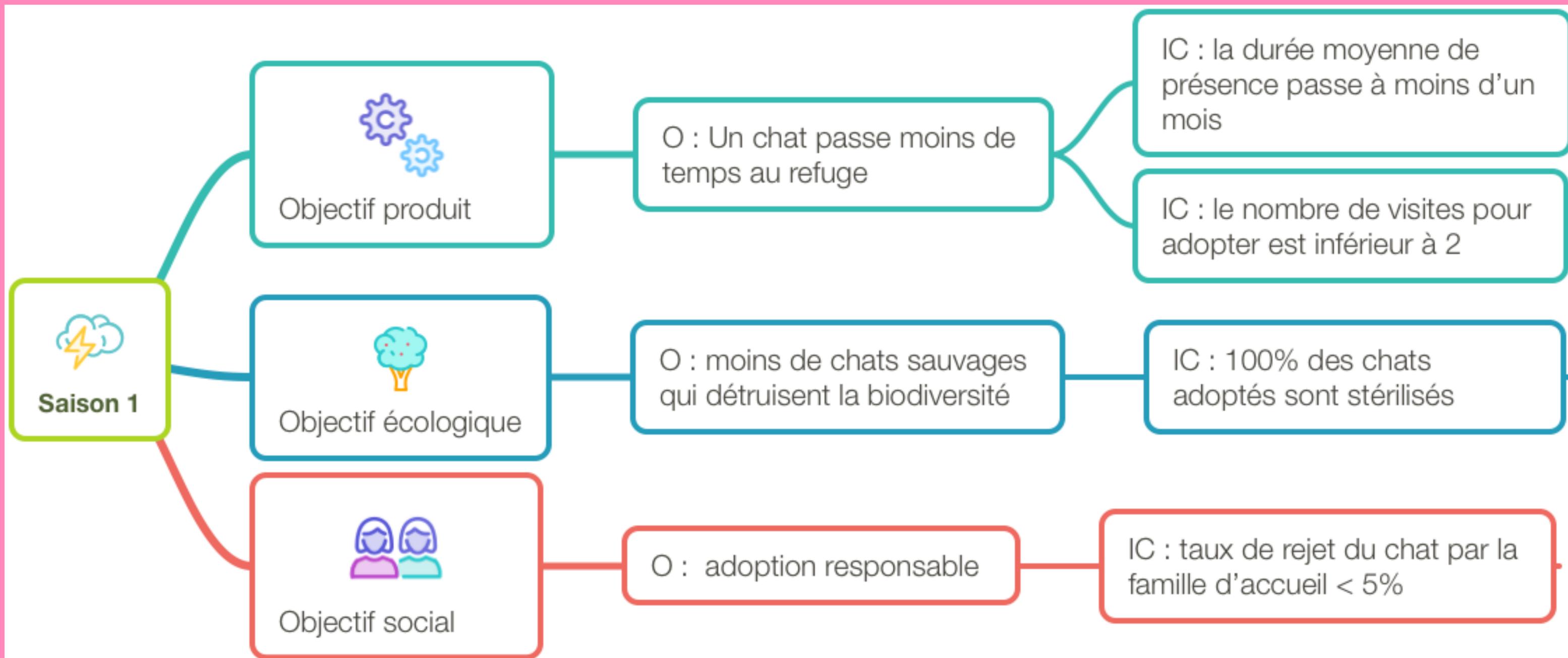


# AGILITÉ STRATÉGIQUE





# CARTE DE POLICE

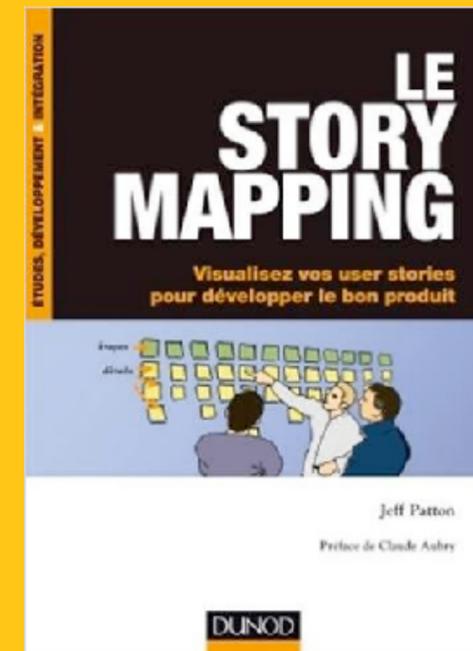


# Story mapping

*Séquence*



*Nécessité*



**CAPACITÉ DE L'ÉQUIPE À OBTENIR UN RÉSULTAT**

# CARE pour Peetic/Shelter

## Coéquipiers et leurs rôles

Paul PO  
Sam SM  
Clara  
Ray  
Ugo  
Max

Signatures :



## Idéaux

- S'éclater dans son travail de data scientist
- Favoriser le bien-être animal
- Diminuer l'impact sur le climat
- Travailler dans une équipe sympa

## Espace de travail

Télétravail hybride

## Mission

Nous allons offrir une interface aux refuges pour qu'ils décrivent leurs animaux. Nous ajouterons la fonctionnalité adoption en permettant aux gens de rentrer en contact avec les refuges et de dérouler le processus d'adoption responsable

## Outils

IceScrum  
Meet Jitsi  
Miro  
GitLab

## Vision

Faire de Peetic la plateforme qui aide les refuges à faire adopter leurs animaux

## Règles du jeu

Décision produit : PO  
Vote à points pendant les rites  
Autres : sollicitation d'avis

## Parties prenantes

Alan expert  
Gary  
Iso  
Lou utilisateur  
focus group  
Emma sponsor

Signatures :



## Situationalisation contextuelle

- Sprints de deux semaines
- Saisons de trois mois
- Le premier sprint commencera le mardi premier avril
- Les revues auront lieu les lundis après-midi les deux semaines
- Mêlée à 9h

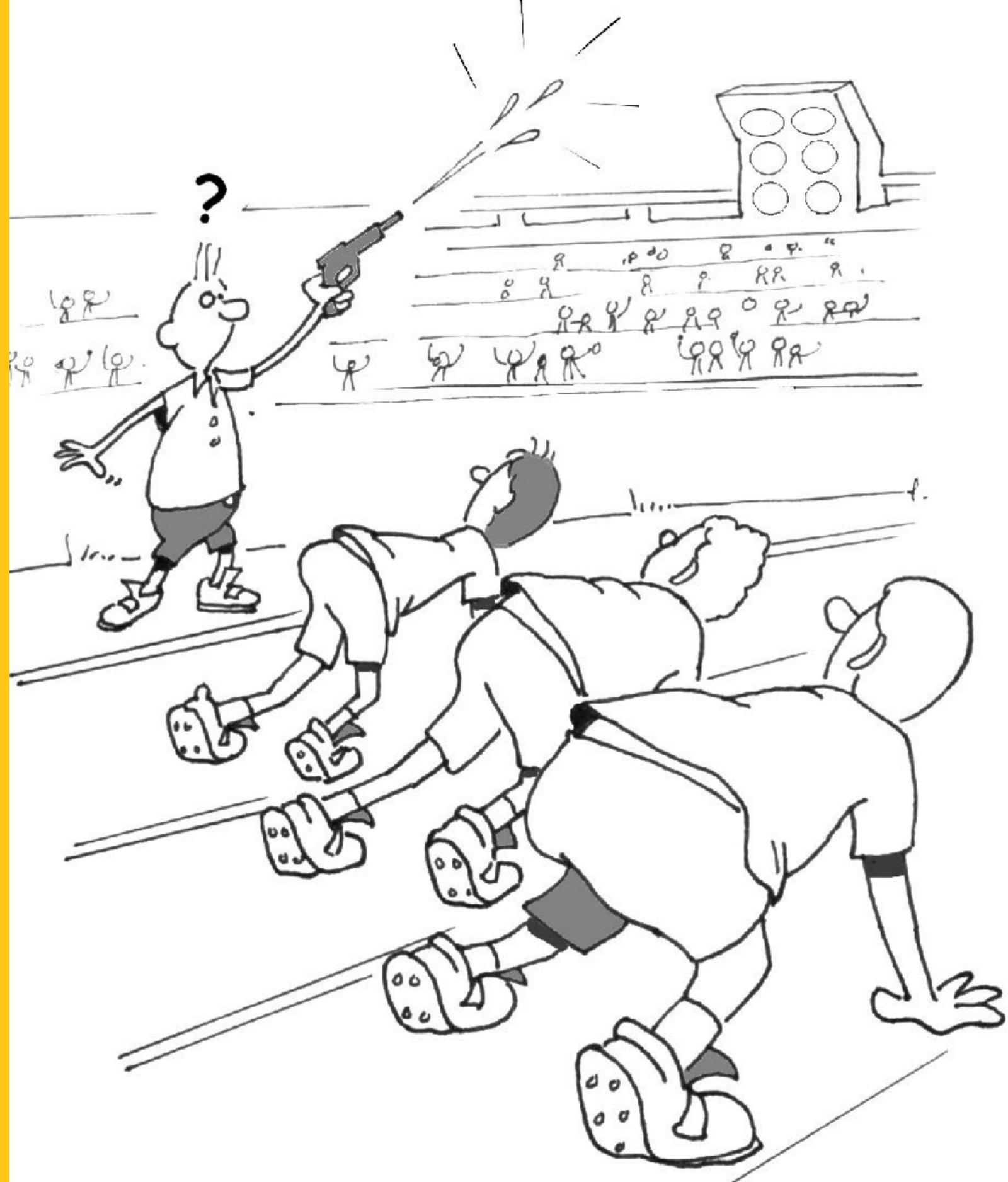
## Définition de fini

- Tests unitaires
- Validé par le PO
- Aide en ligne

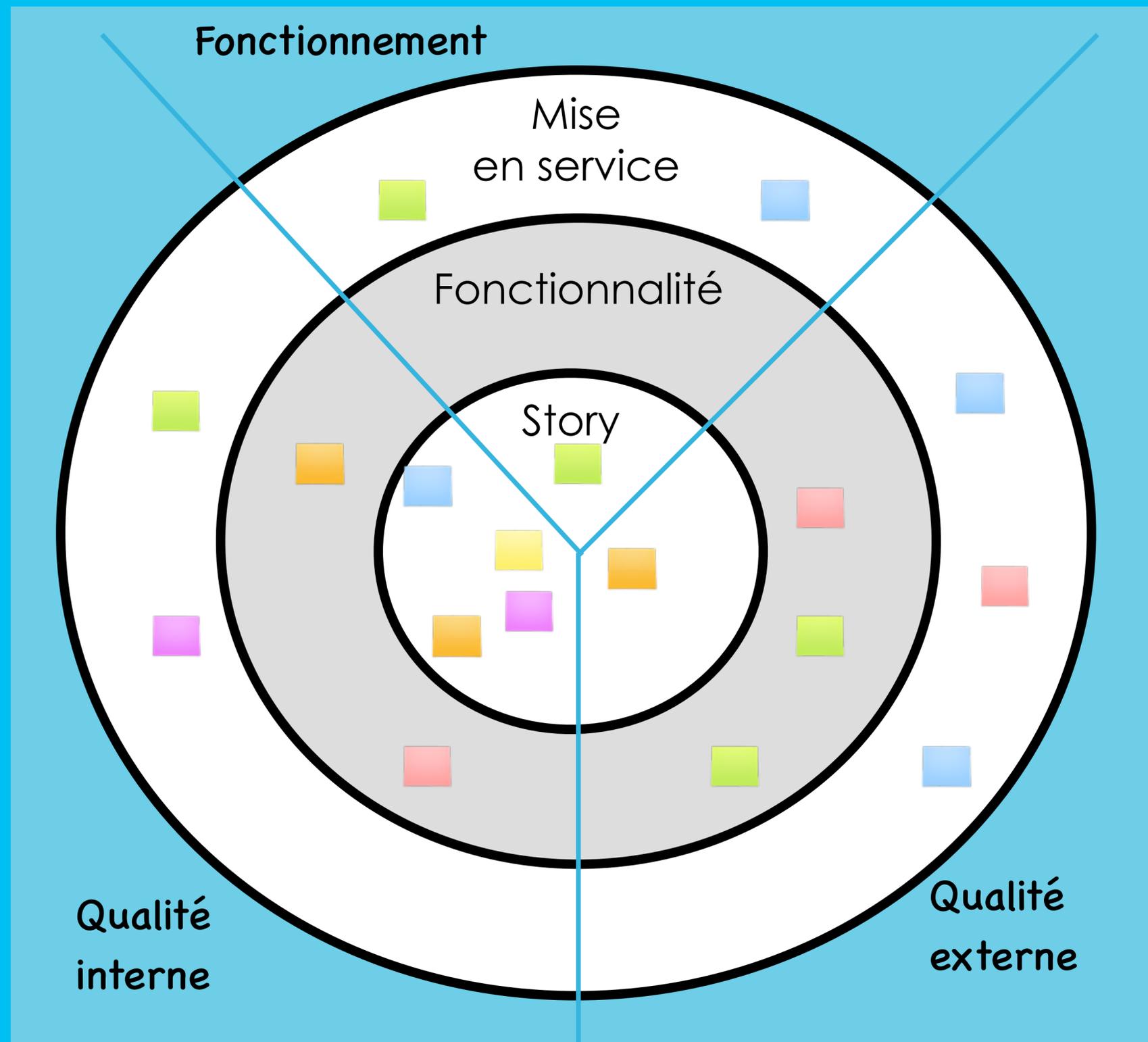
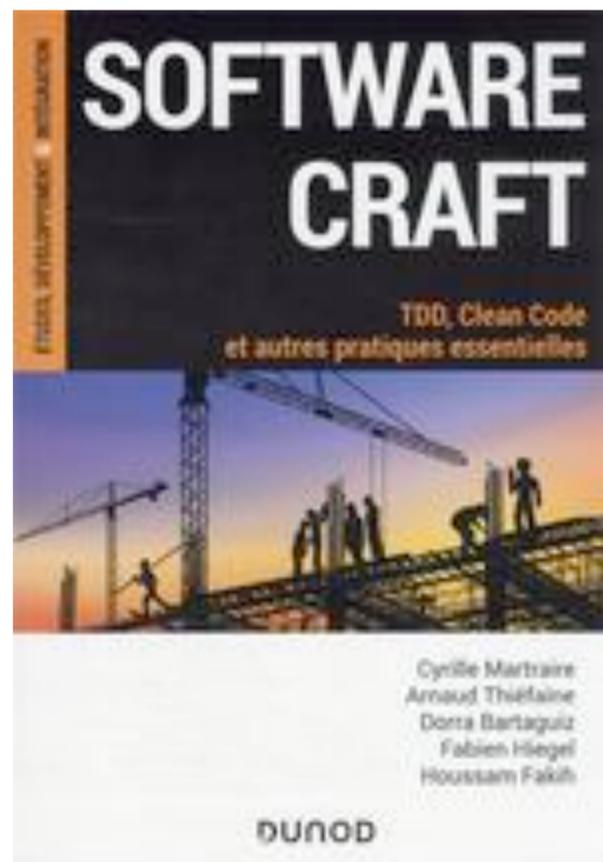
**LOGISTIQUE  
OPÉRATIONNELLE**

# HELLO PREMIÈRE BOUCLE





# DÉFINITION DE FINI



# AGENDA

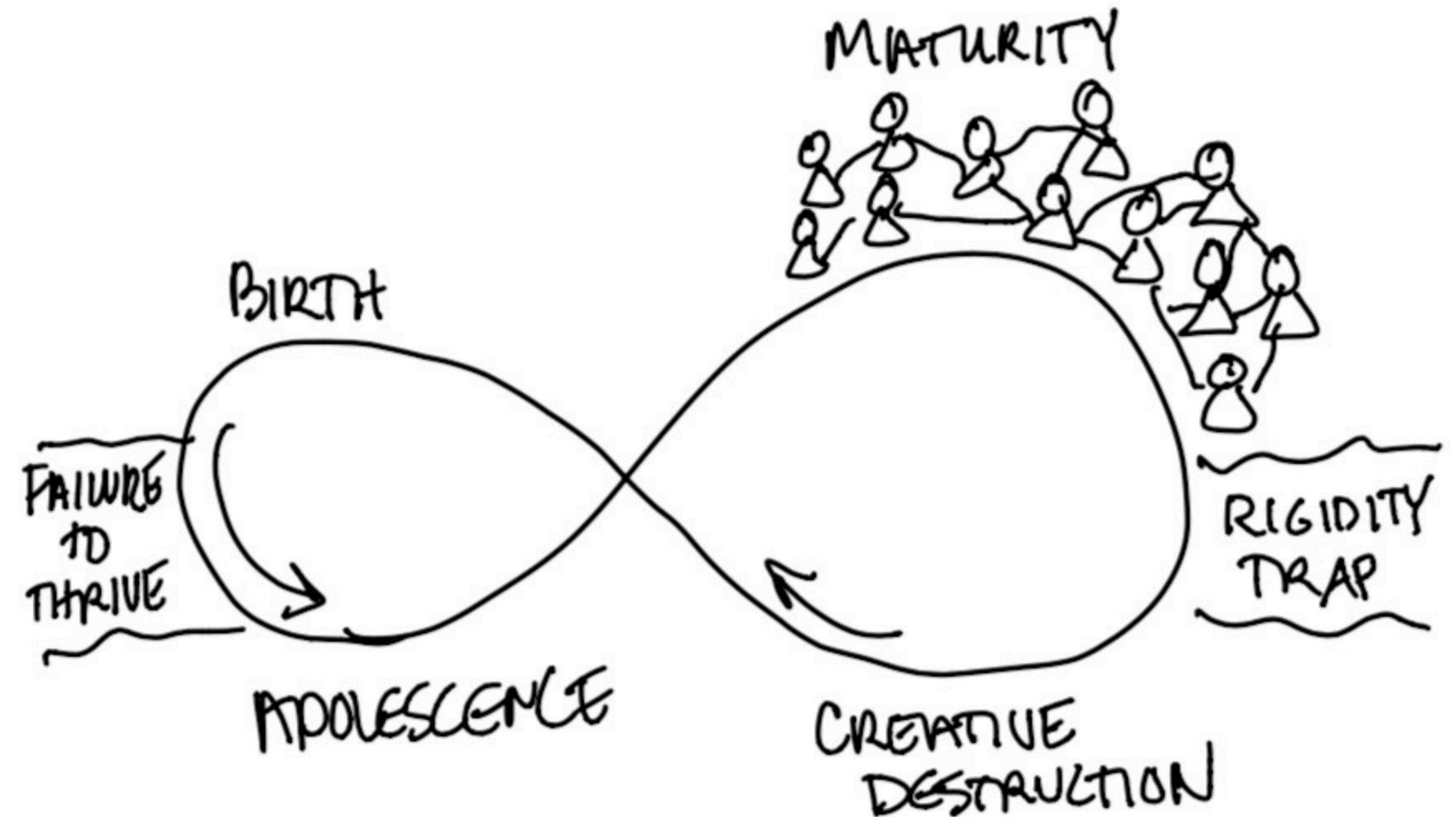
Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Ouverture	Formation parties prenantes	POLICE : Objectifs et impacts clés	CARE 6 à 9 : Logistique opérationnelle	CARE 10 : Définition de fini
CARE 1 : coéquipiers	CARE 3 : Parties prenantes	Story Mapping	Premier affinage	Rétrospective
CARE 2 : idéaux	CARE 4 et 5 : Vision, mission		Hello Première boucle	Clôture
Équipe conviviale	Équipe alignée	Backlog initial	Équipe capable d'obtenir un résultat	Célébration

OÙ ?

**PRÉLUDE EN PRÉSENTIEL**

# QUAND ?

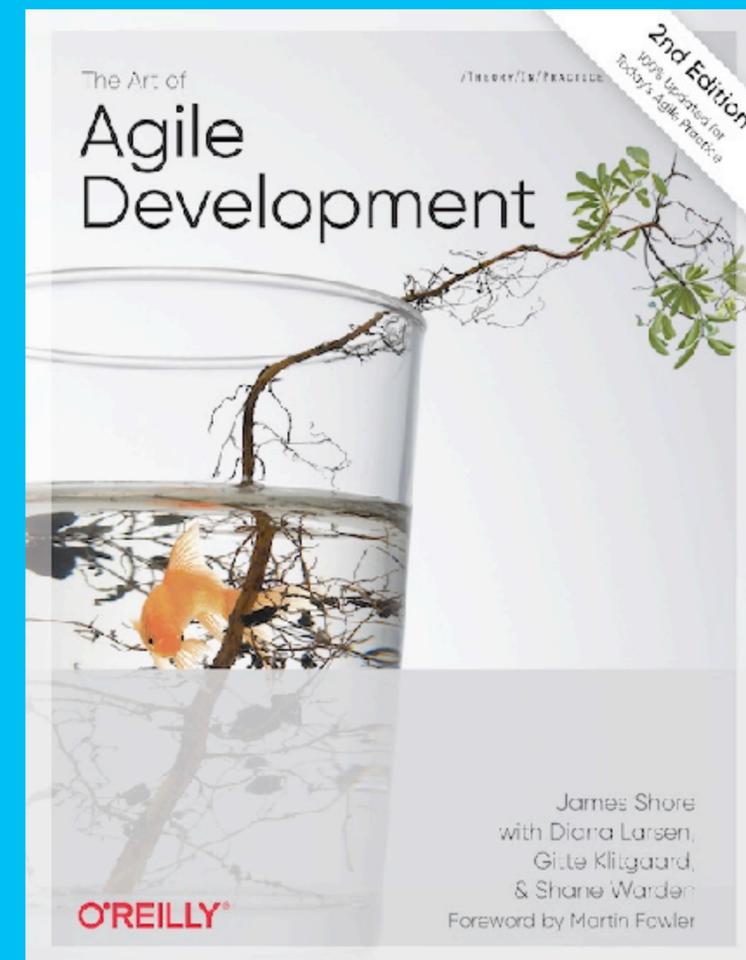
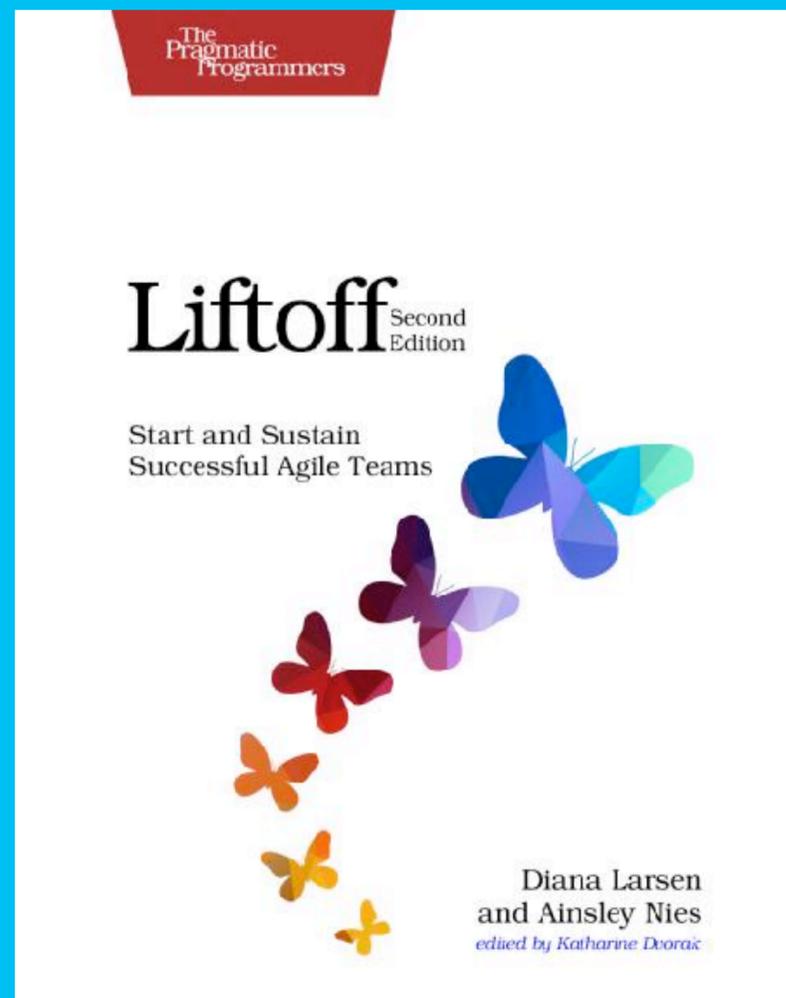
- À la naissance de l'équipe
- À chaque bifurcation
  - L'équipe change significativement
  - Sa mission évolue
  - Ses interactions sont contraintes (confinement)
- Quand elle a perdu son agilité...



## The Dynamic Reteaming Ecocycle

*Heidi Helfand*

# LE PRÉLUDE FAVORISE LA BIFURCATION



# MES PROJETS POUR 2022

- Une Fresque de l'Agilité, infos à venir sur
  - [aubryconseil.com](https://aubryconseil.com)
  - [agileradical.org](https://agileradical.org)
- Un dernier Raid Agile du 7 au 10 novembre avec Pablo
  - [raidagile.fr](https://raidagile.fr)

