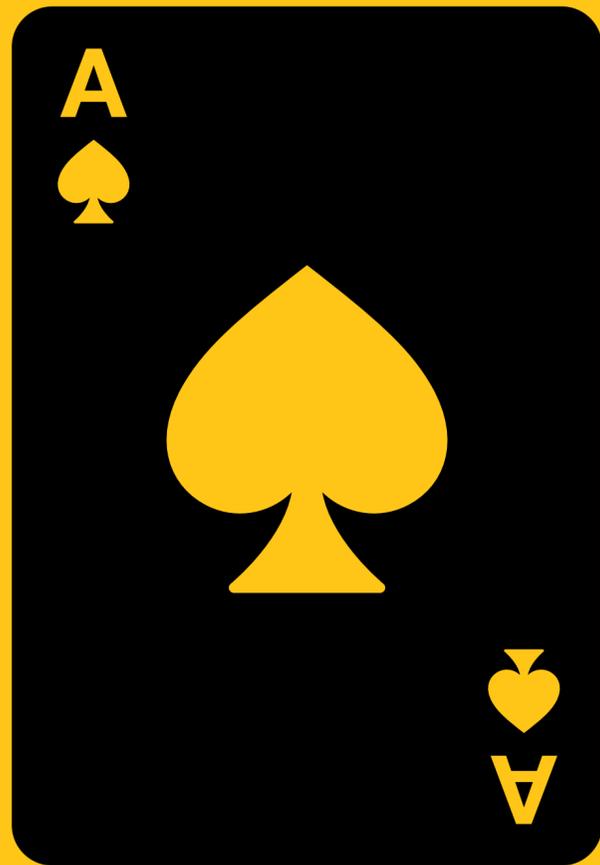


CLAUDE AUBRY

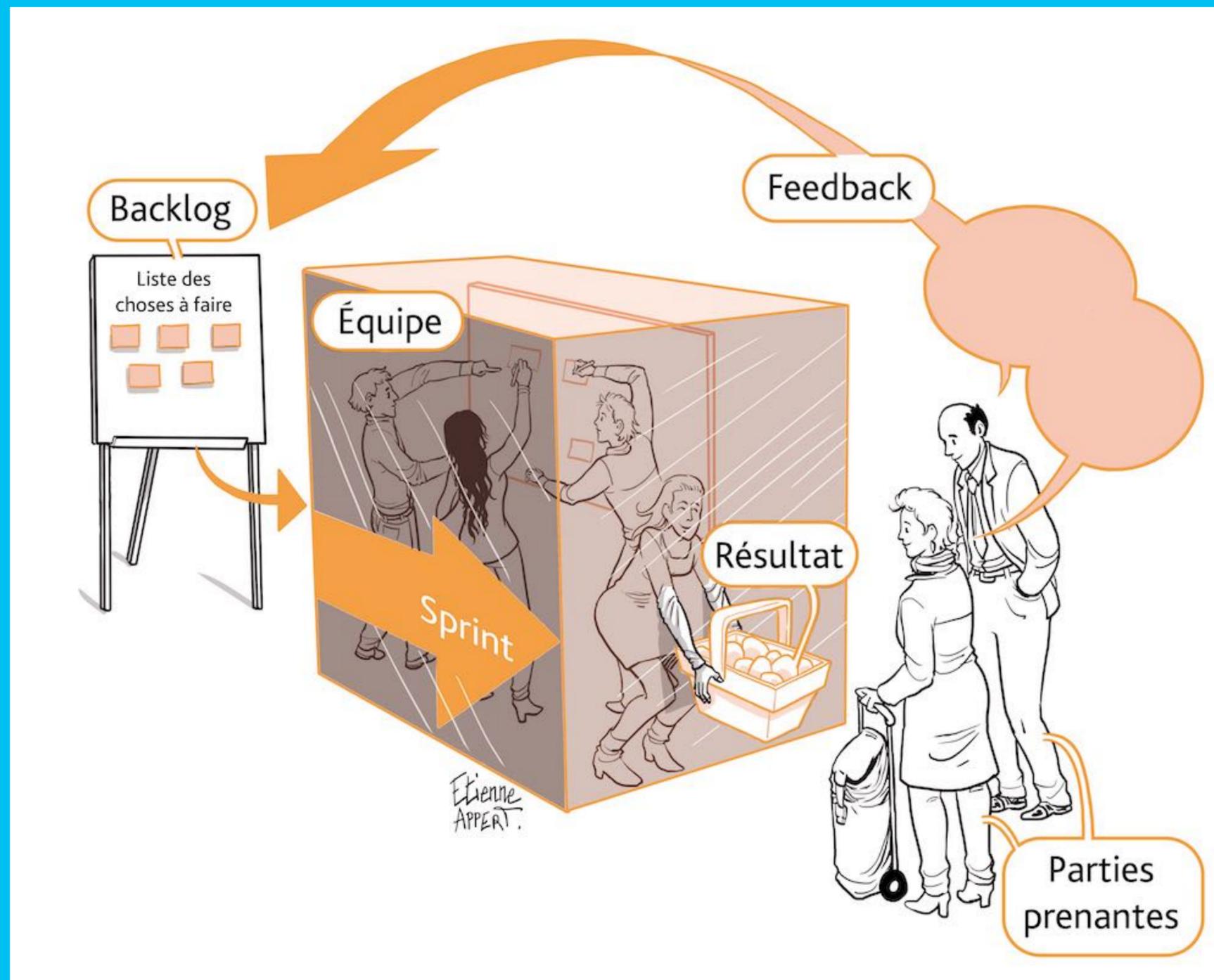
**ARRÊTEZ DE COMMENCER DES SPRINTS,
COMMENCEZ PAR FINIR LE PRÉLUDE**

Agile tour Bordeaux - 4 novembre 2021



AVANT LE JEU

SYSTEM INIT



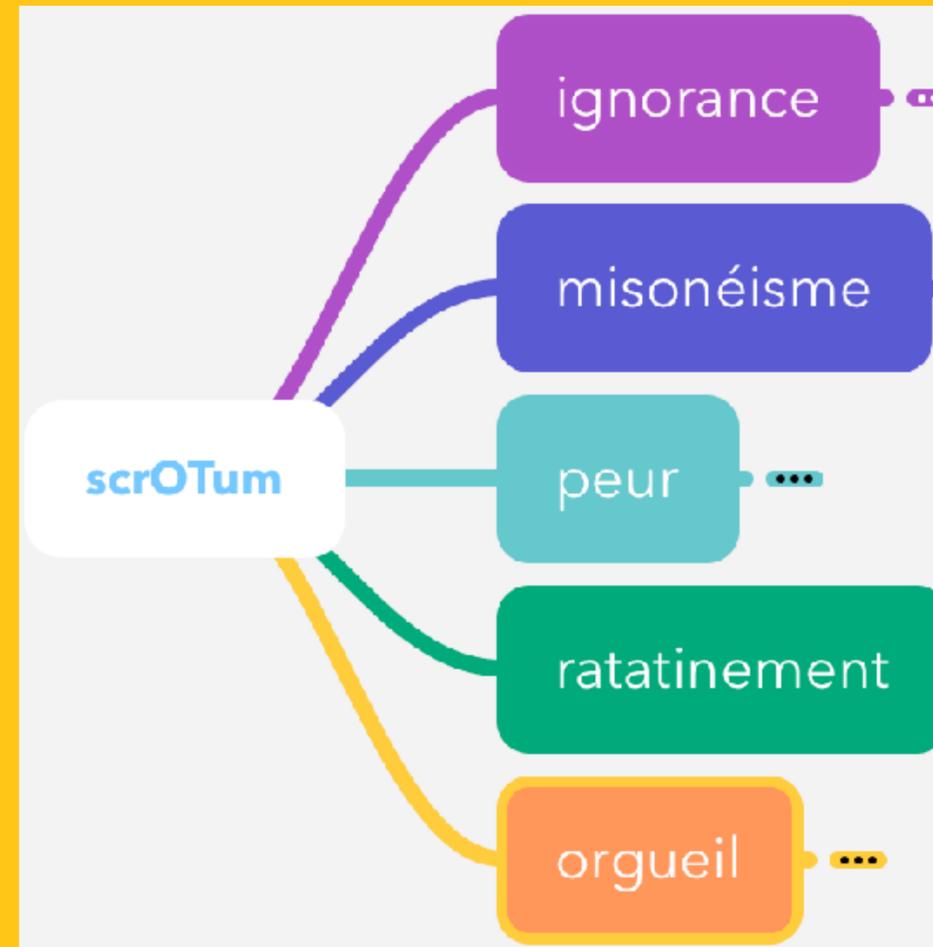
1. Naissance de l'équipe
2. Création du backlog
3. Capacité de l'équipe à donner un résultat

ÉQUIPE ET BOUCLES

—

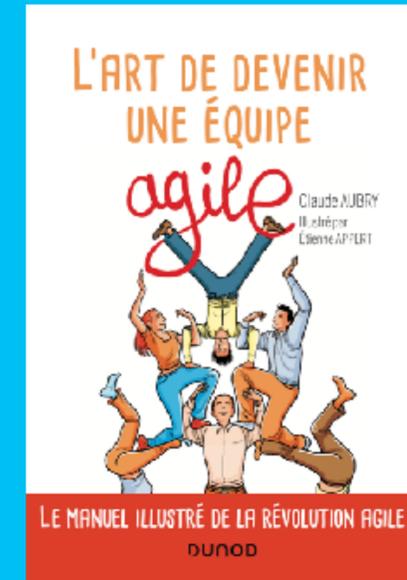
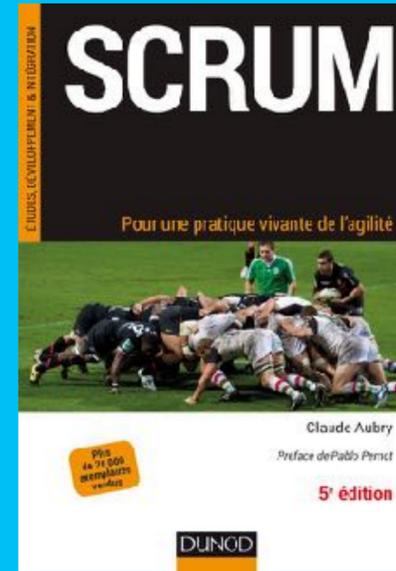
COMMENT CHANGER DE PARADIGME ?

- Apprentissage continu
- Basculement
- Hybridation



FAUX AGILE, DARK SCRUM

LE PRÉLUDE FAVORISE LE CHANGEMENT DE PARADIGME



根

ÉQUIVALENTS ?

- Inception
- Cadrage
- Kick off
- Amorçage
- ~~Sprint zéro~~

The
Pragmatic
Programmers

Liftoff^{Second Edition}

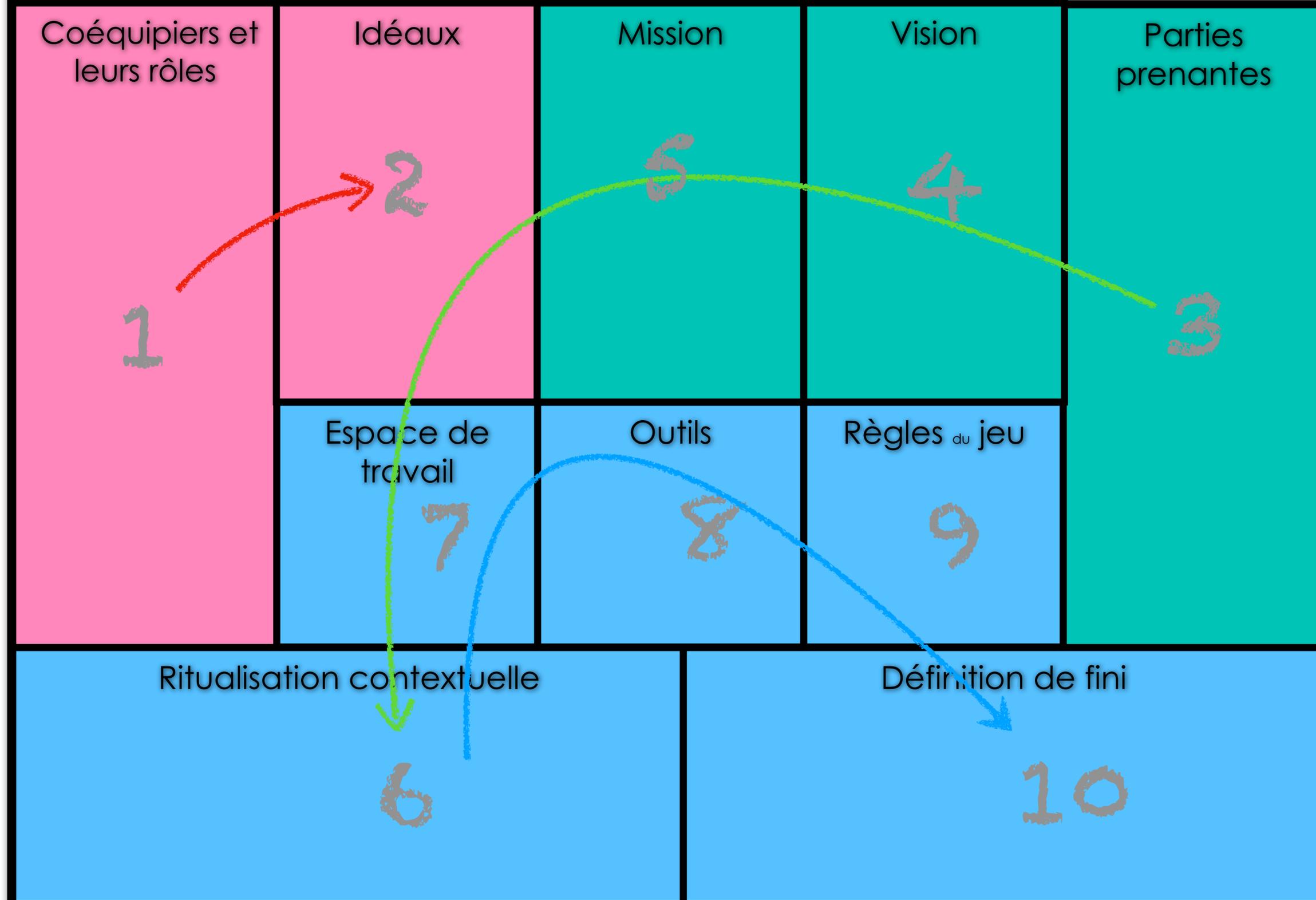
Start and Sustain
Successful Agile Teams



Diana Larsen
and Ainsley Nies
edited by Katharine Dvorak

Canevas d'Alignement Radical pour l'Equipe

**Convivialité
de l'équipe**



**Alignement
avec les parties
prenantes**



**Capacité
de l'équipe à
donner un résultat**





PEETIC/SHELTER

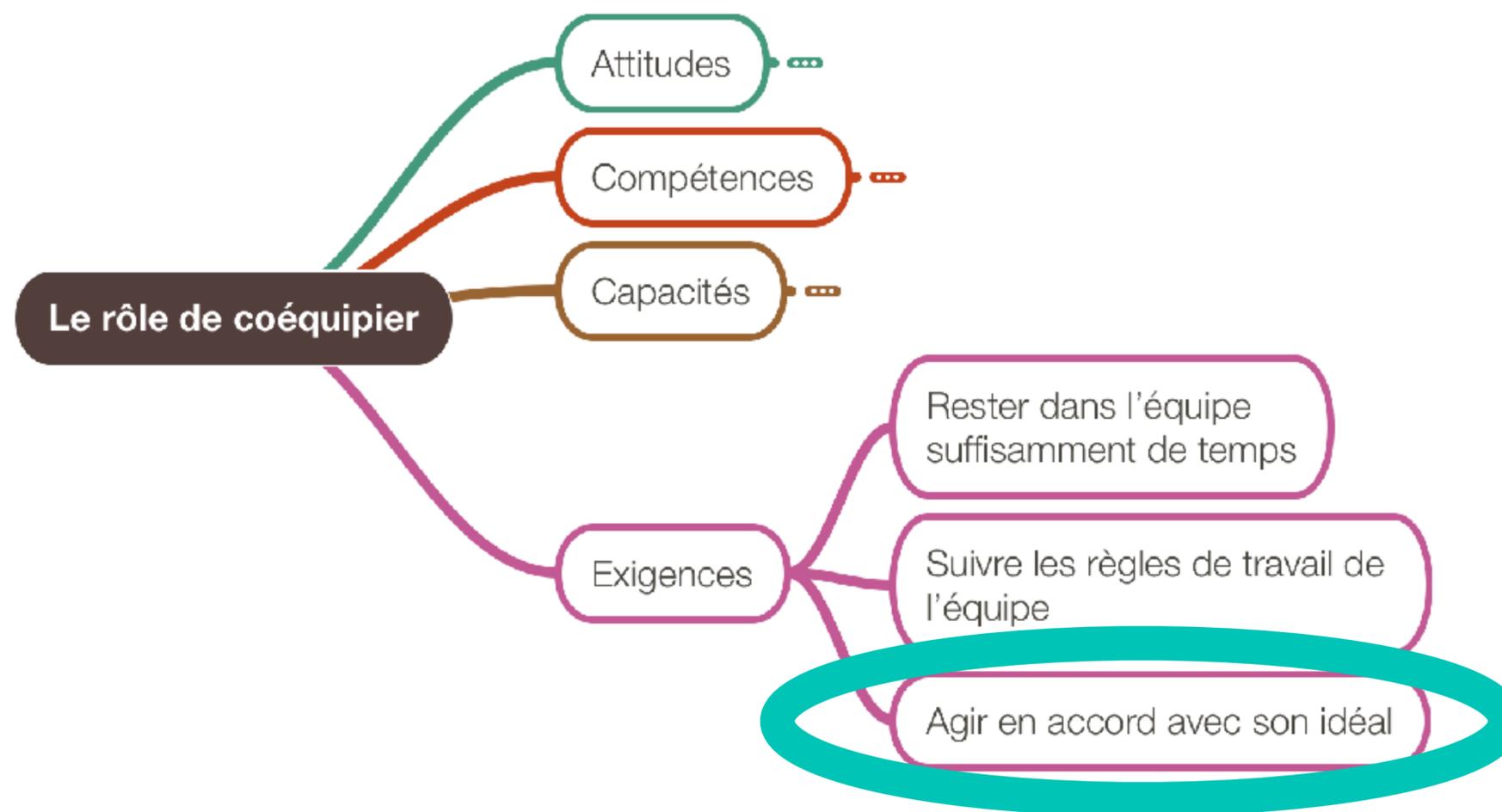
AGENDA

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Ouverture	Formation parties prenantes	POLICE : Objectifs et impacts clés	CARE 6 à 9 : Logistique opérationnelle	CARE 10 : Définition de fini
CARE 1 : coéquipiers	CARE 3 : Parties prenantes	Story Mapping	Premier affinage	Rétrospective
CARE 2 : idéaux	CARE 4 et 5 : Vision, mission		Hello Première boucle	Clôture
Équipe conviviale	Équipe alignée	Backlog initial	Équipe capable d'obtenir un résultat	Célébration

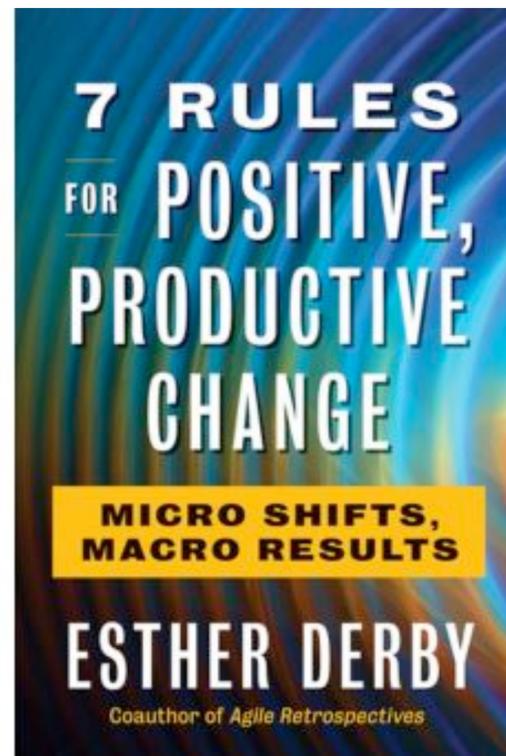
NAISSANCE DE L'ÉQUIPE

ENTRAINEMENT À LA COOPÉRATION

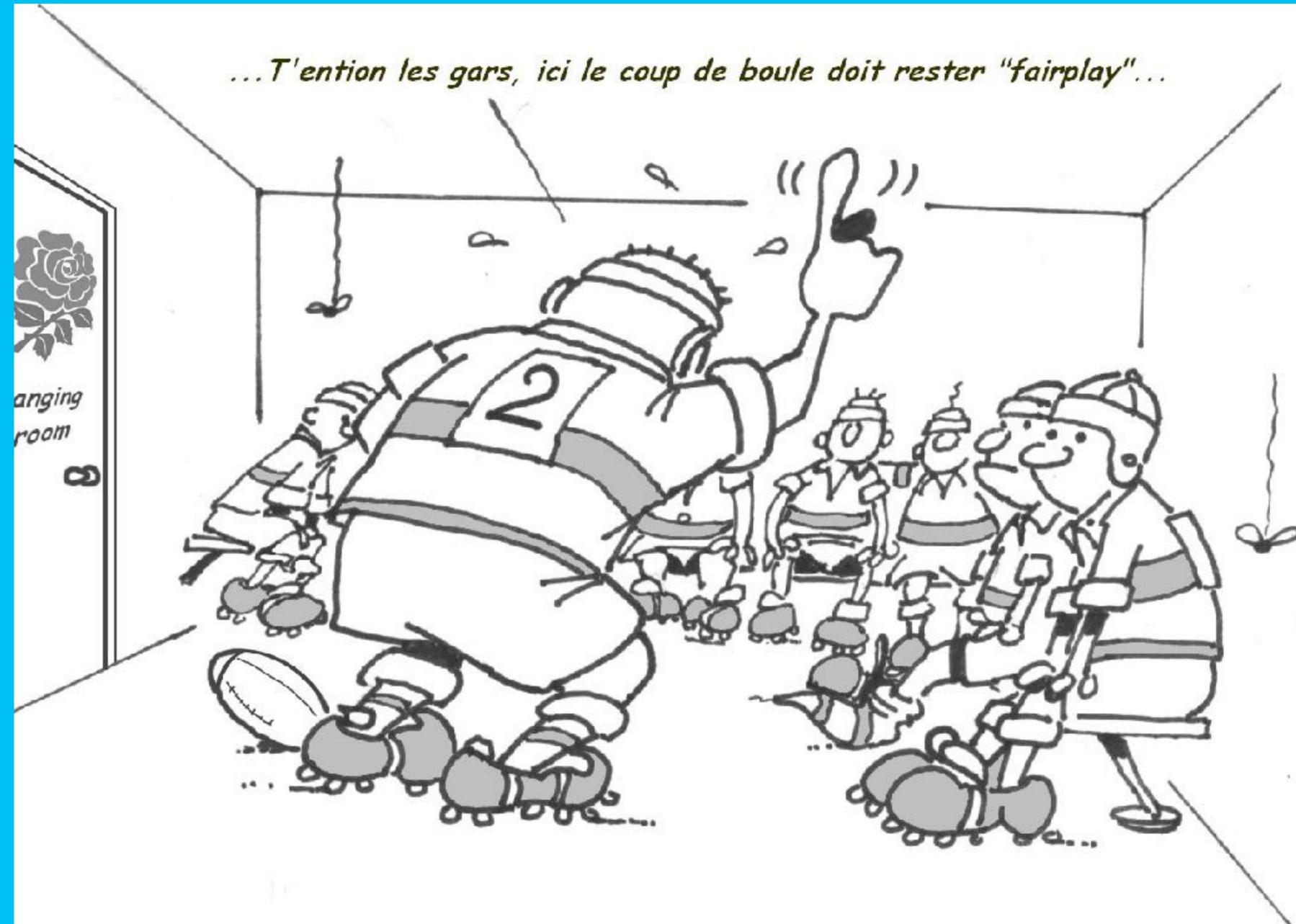
IDÉAUX DES COÉQUIPIERS



CONGRUENCE



- Aligner son idéal avec ses actions



CARE pour Peetic/Shelter

**ÉQUIPE
CONVIVIALE**

Coéquipiers et
leurs rôles

Paul PO
Sam SM
Clara
Ray
Ugo
Max

Idéaux

- S'éclater dans son travail de data scientist
- Favoriser le bien-être animal
- Diminuer l'impact sur le climat
- Travailler dans une équipe sympa
- Être reconnu

Mission

Vision

Faire de Peetic la plateforme qui aide les refuges à faire adopter leurs animaux

Parties prenantes

Espace de travail

Outils

Règles du jeu

Ritualisation contextuelle

Définition de fini

CAPACITÉ À VIVRE ENSEMBLE



Voici les
changements
de comportement
attendus des
responsables :

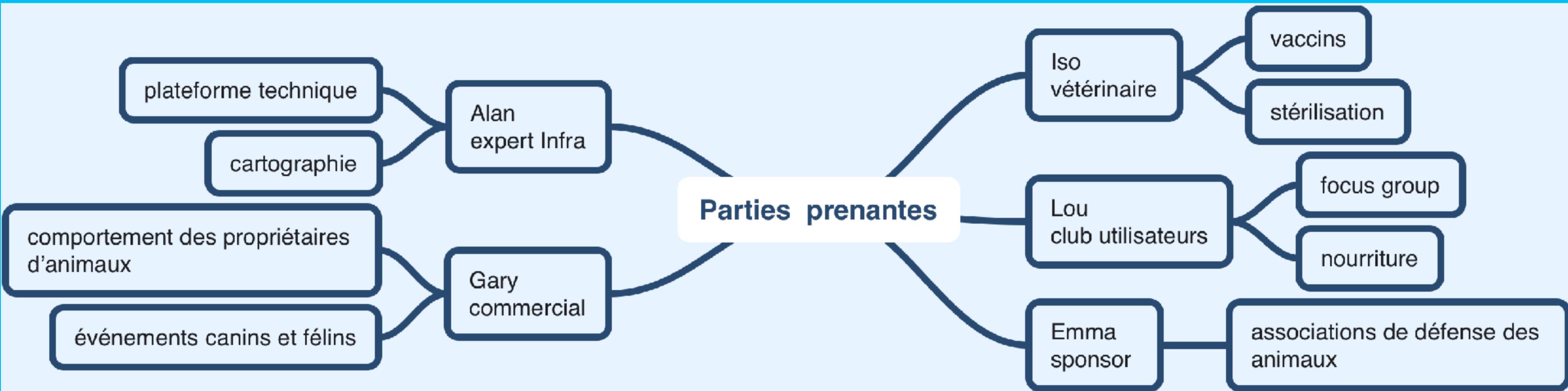


- Se former aux fondamentaux de l'agilité
- Déléguer la responsabilité sur le produit ou le service à un membre de l'équipe
- Laisser les personnes à temps plein dans l'équipe
- Permettre l'aménagement par l'équipe de son espace de travail
- Participer régulièrement à la démonstration du résultat obtenu par l'équipe
- Consacrer du temps à l'équipe pour lui transmettre l'expertise du domaine
- Abandonner les pratiques de contrôle de l'activité de l'équipe

S'il n'y a pas un
engagement fort sur
ces points, c'est illusoire
d'espérer autre chose
que du faux agile.



DIAGRAMME DE CONTEXTE



VISION DU SPONSOR

- **Peetic est reconnu dans le bien-être animal en favorisant les rencontres entre animaux (et leurs maîtres).**
- **Il y a 100 000 animaux abandonnés par an en France. Avec la pandémie, ce chiffre a augmenté et les associations manquent de capacité pour accueillir tout le monde.**
- **Je souhaite que Peetic devienne la plateforme pour aider les refuges à faire adopter leurs animaux.**
- **Notre but n'est pas de gagner de l'argent mais d'être reconnu.**

MISSION DE L'ÉQUIPE

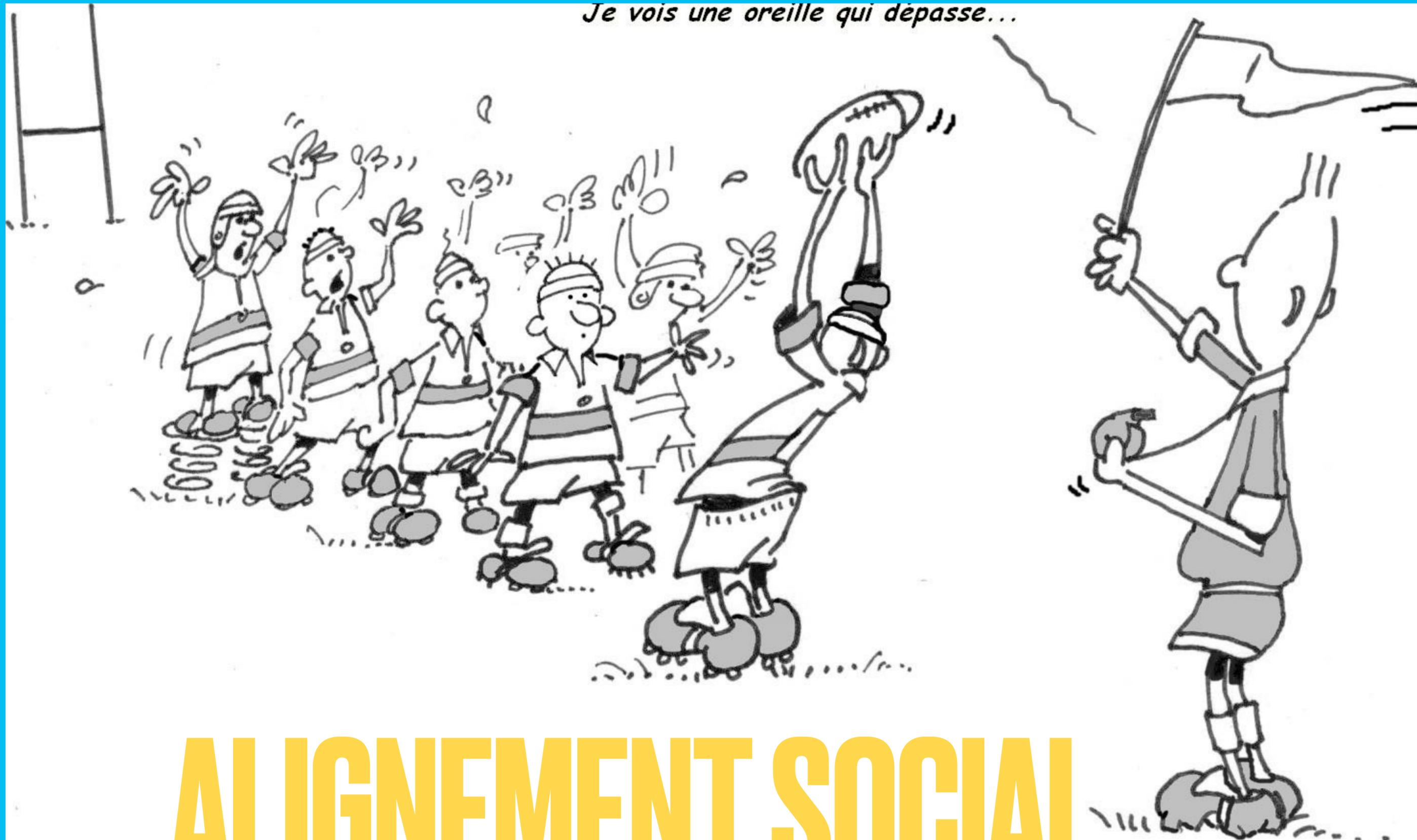
■ Première version

- Peetic est une plateforme reconnue de rencontres entre animaux et leurs maitres. Nous avons déjà des fiches de caractéristiques des chiens et des chats.
- Nous allons offrir une interface aux refuges pour qu'ils décrivent leurs animaux.
- Nous ajouterons la fonctionnalité adoption en permettant aux familles d'accueil de rentrer en contact avec les refuges et de dérouler le processus jusqu'à l'adoption.

■ Discussions

- Paul a proposé de se concentrer d'abord sur l'adoption des chats
- Clara a incité l'équipe à s'assurer d'une adoption responsable, incluant stérilisation du chat et implication de la famille d'accueil

Je vois une oreille qui dépasse...



ALIGNEMENT SOCIAL

CARE pour Peetic/Shelter

Coéquipiers et leurs rôles

Paul PO
Sam SM
Clara
Ray
Ugo
Max

Signatures :



Idéaux

- S'éclater dans son travail de data scientist
- Favoriser le bien-être animal
- Diminuer l'impact sur le climat
- Travailler dans une équipe sympa
- Être reconnu

Espace de travail

Mission

Nous allons offrir une interface aux refuges pour qu'ils décrivent leurs animaux. Nous ajouterons la fonctionnalité adoption en permettant aux gens de rentrer en contact avec les refuges et de dérouler le processus jusqu'à une adoption responsable

Outils

Vision

Faire de Peetic la plateforme qui aide les refuges à faire adopter leurs animaux

Règles jeu

Parties prenantes

Alan expert
Gary
Iso
Lou utilisateur
focus group
Emma sponsor

Signatures :



**ÉQUIPE
ALIGNÉE**

Ritualisation contextuelle

- Sprints de deux semaines
- Saisons de trois mois
- Le premier sprint commencera le mardi premier avril
- Les revues auront lieu les lundis après-midi toutes les deux semaines

Définition de fini

CRÉATION DU BACKLOG

Sprints

Saison

Saison

Saison

Saison

OKR

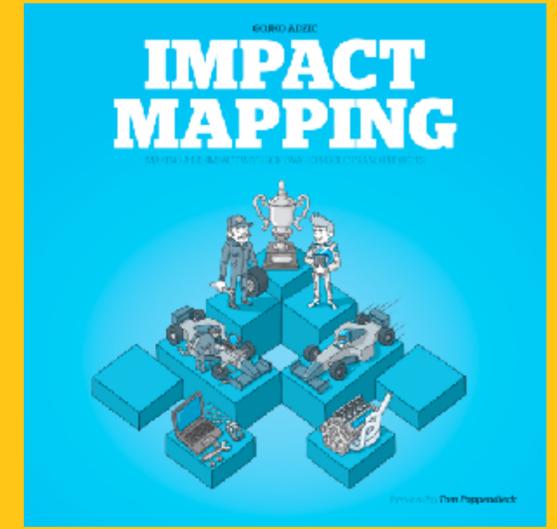
OKR

OKR

Mission

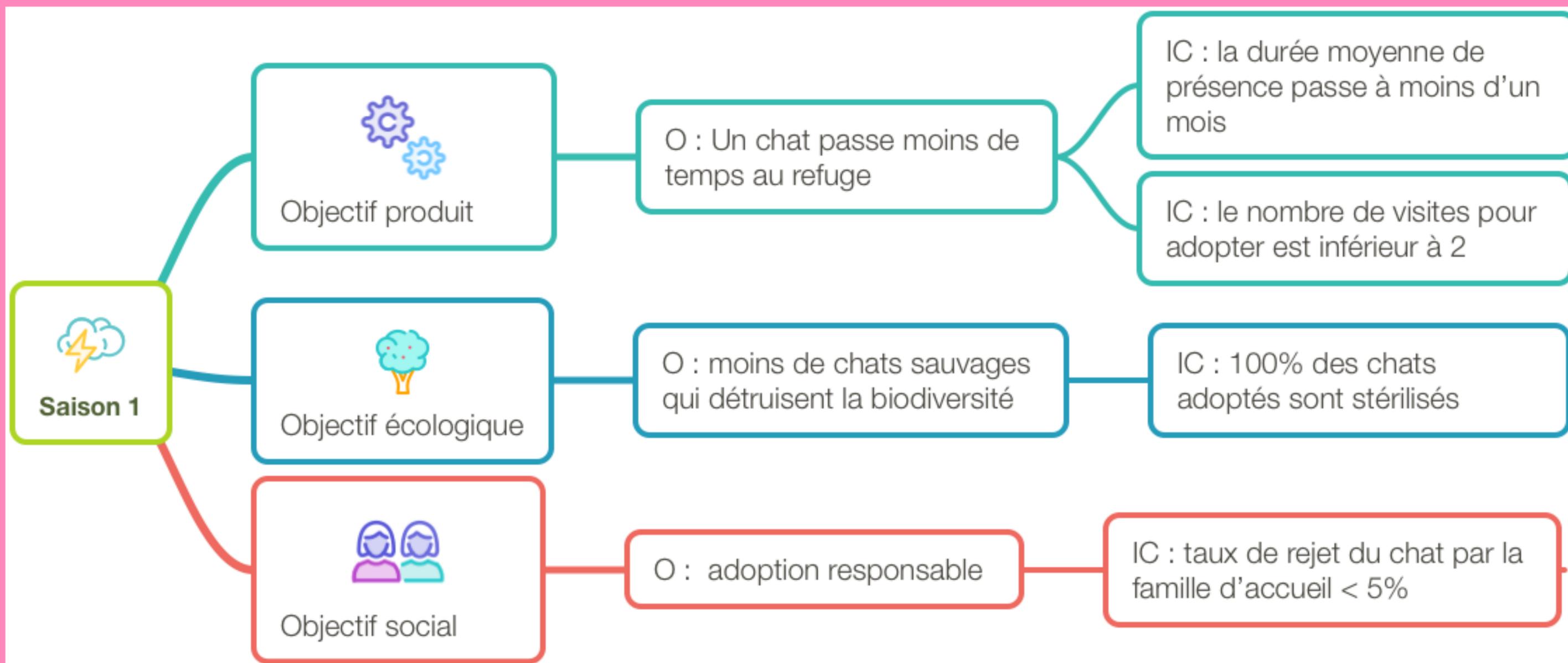


ALIGNEMENT STRATÉGIQUE

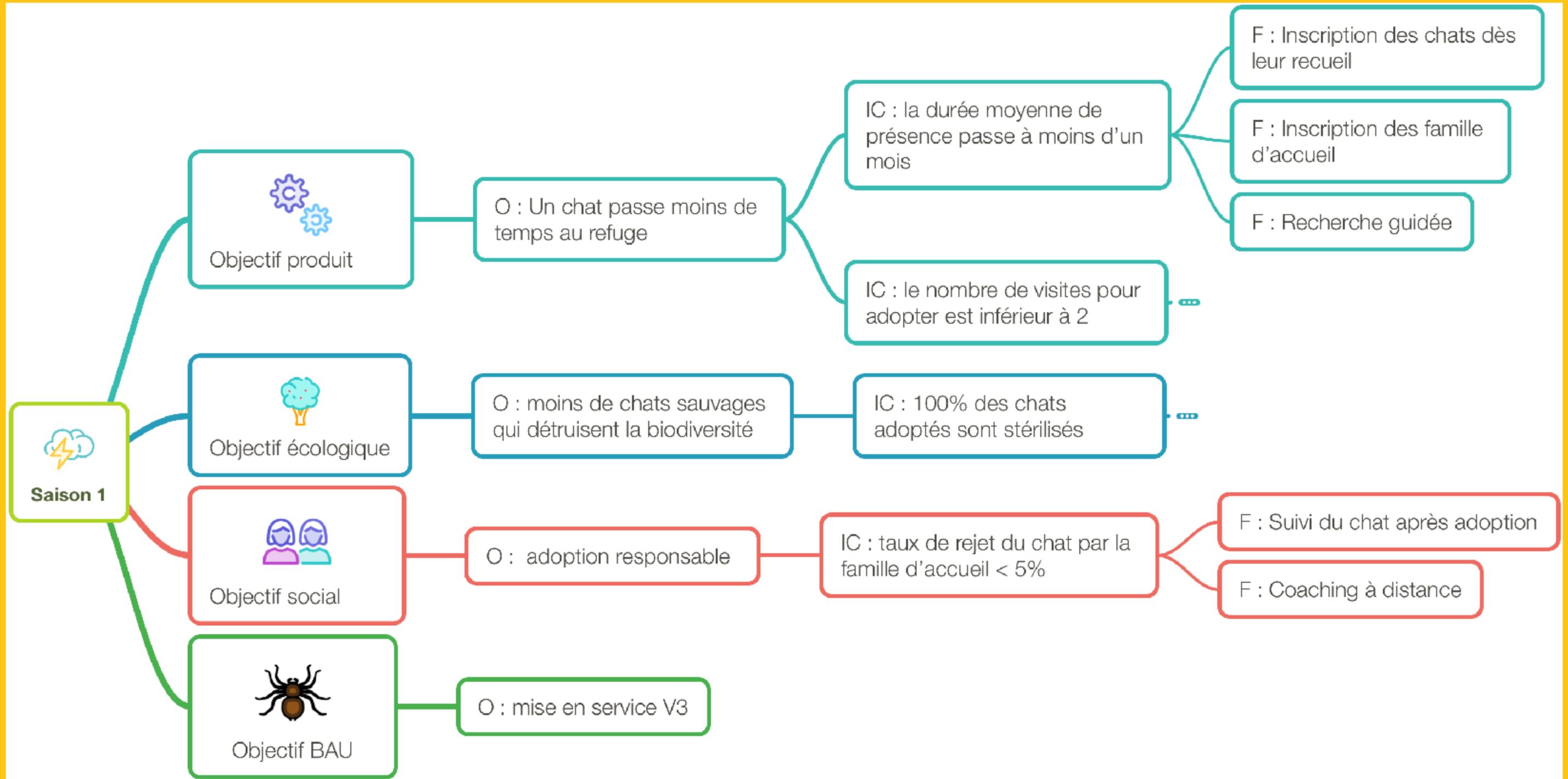


POLICE : Pilotage par Objectifs en Lien avec des Impacts Clés Externes

POLICE



Mission



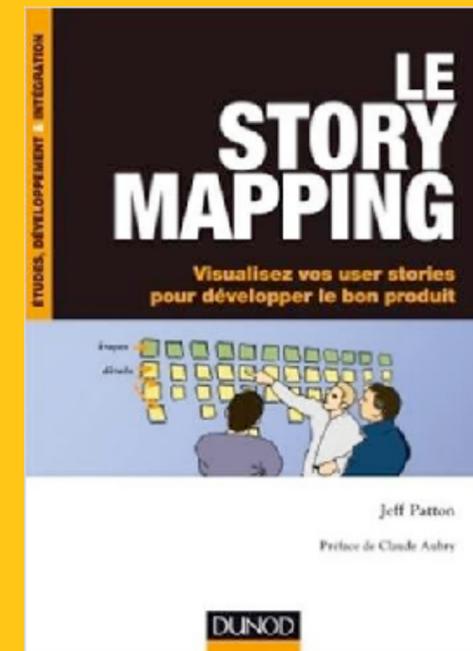
Backlog

Story mapping

Séquence



Nécessité



CAPACITÉ DE L'ÉQUIPE À OBTENIR UN RÉSULTAT

CARE pour Peetic/Shelter

Coéquipiers et leurs rôles

Paul PO
Sam SM
Clara
Ray
Ugo
Max

Signatures :



Idéaux

- S'éclater dans son travail de data scientist
- Favoriser le bien-être animal
- Diminuer l'impact sur le climat
- Travailler dans une équipe sympa

Espace de travail

Télétravail hybride

Mission

Nous allons offrir une interface aux refuges pour qu'ils décrivent leurs animaux. Nous ajouterons la fonctionnalité adoption en permettant aux gens de rentrer en contact avec les refuges et de dérouler le processus d'adoption responsable

Outils

IceScrum
Meet Jitsi
Miro
GitLab

Vision

Faire de Peetic la plateforme qui aide les refuges à faire adopter leurs animaux

Règles du jeu

Décision produit : PO
Vote à points pendant les rites
Autres : sollicitation d'avis

Parties prenantes

Alan expert
Gary
Iso
Lou utilisateur
focus group
Emma sponsor

Signatures :



Situationalisation contextuelle

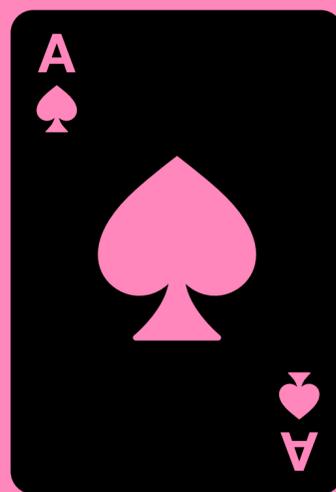
- Sprints de deux semaines
- Saisons de trois mois
- Le premier sprint commencera le mardi premier avril
- Les revues auront lieu les lundis après-midi les deux semaines
- Mêlée à 9h

Définition de fini

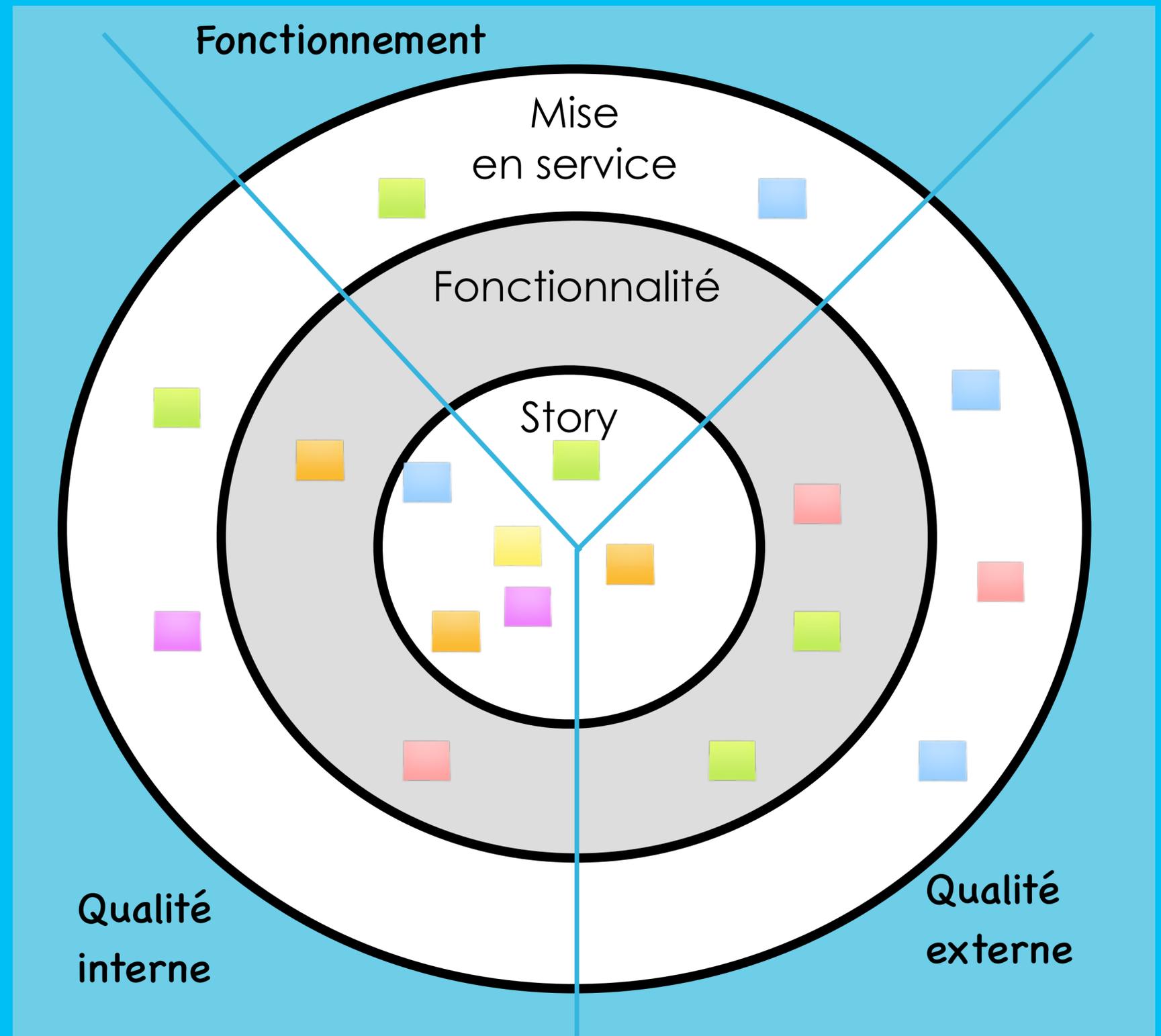
- Tests unitaires
- Validé par le PO
- Aide en ligne

**LOGISTIQUE
OPÉRATIONNELLE**

HELLO PREMIÈRE BOUCLE



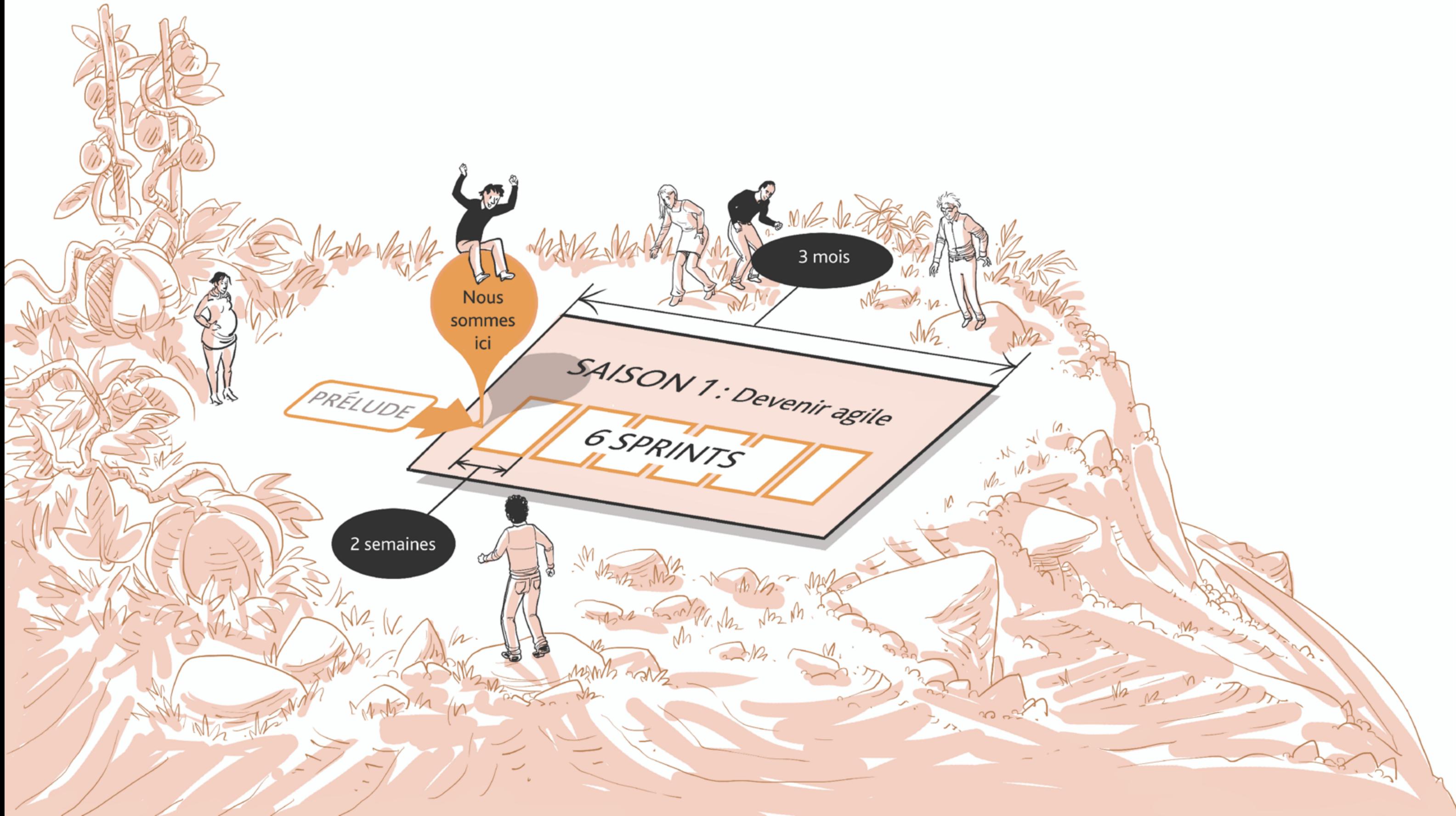
DÉFINITION DE FINI



AGENDA

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Ouverture	Formation parties prenantes	POLICE : Objectifs et impacts clés	CARE 6 à 9 : Logistique opérationnelle	CARE 10 : Définition de fini
CARE 1 : coéquipiers	CARE 3 : Parties prenantes	Story Mapping	Premier affinage	Rétrospective
CARE 2 : idéaux	CARE 4 et 5 : Vision, mission		Hello Première boucle	Clôture
Équipe conviviale	Équipe alignée	Backlog initial	Équipe capable d'obtenir un résultat	Célébration

PRÉLUDE EN PRÉSENTIEL



Nous sommes ici

3 mois

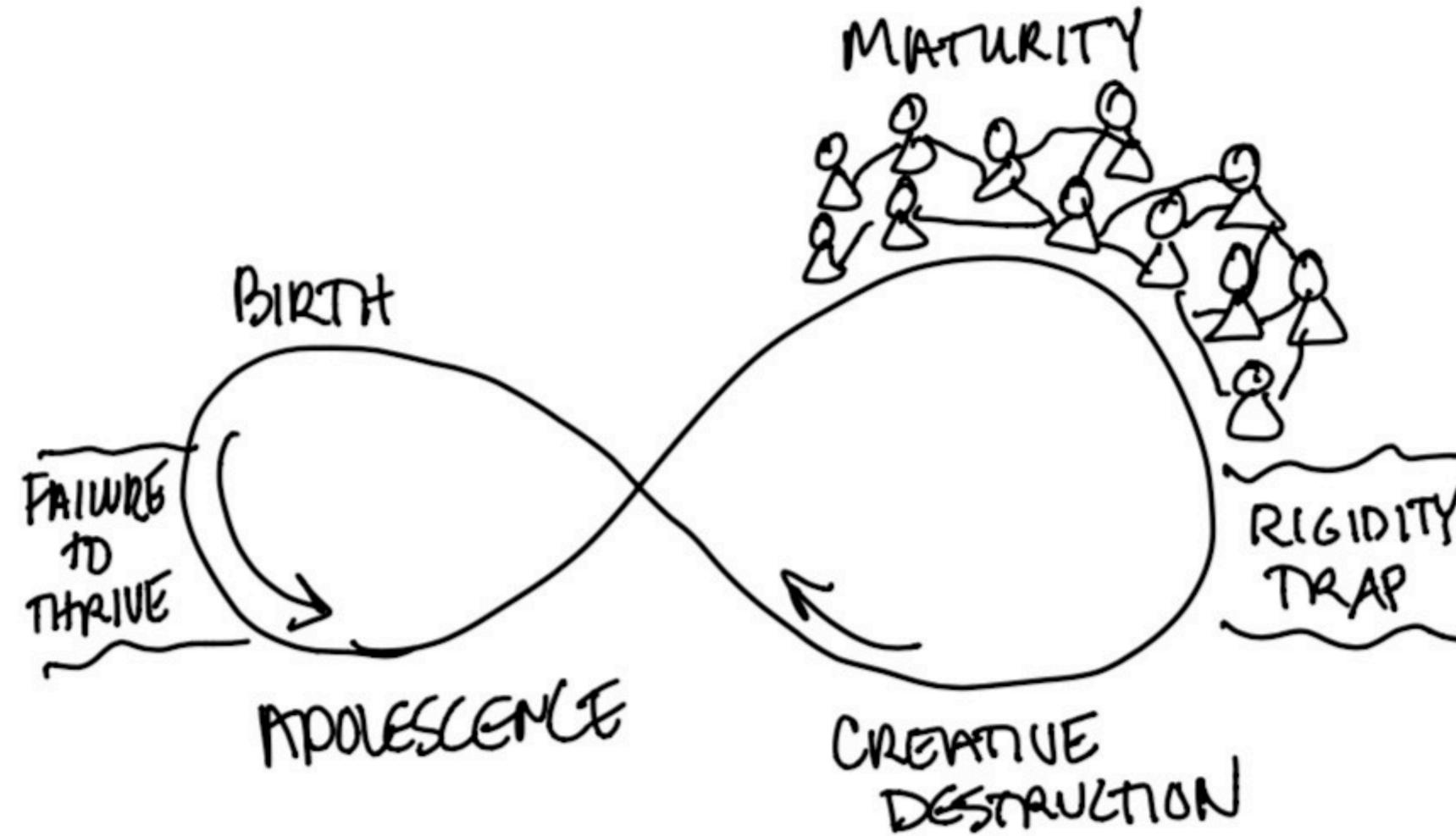
PRÉLUDE

2 semaines

SAISON 1 : Devenir agile

6 SPRINTS

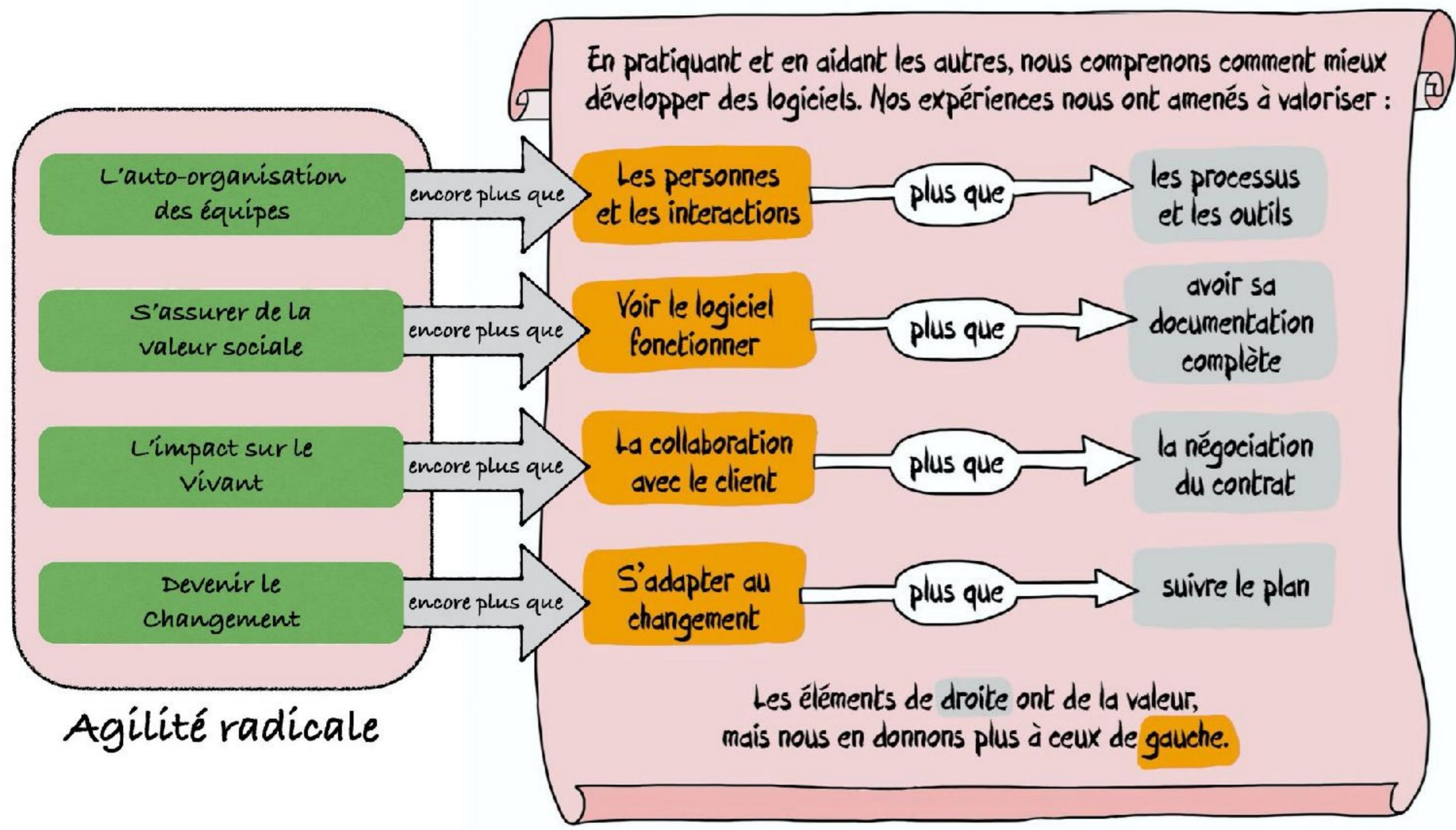
PRÉLUDE ET VIE DE L'ÉQUIPE



The Dynamic Reteaming Ecocycle

Heidi Helfand

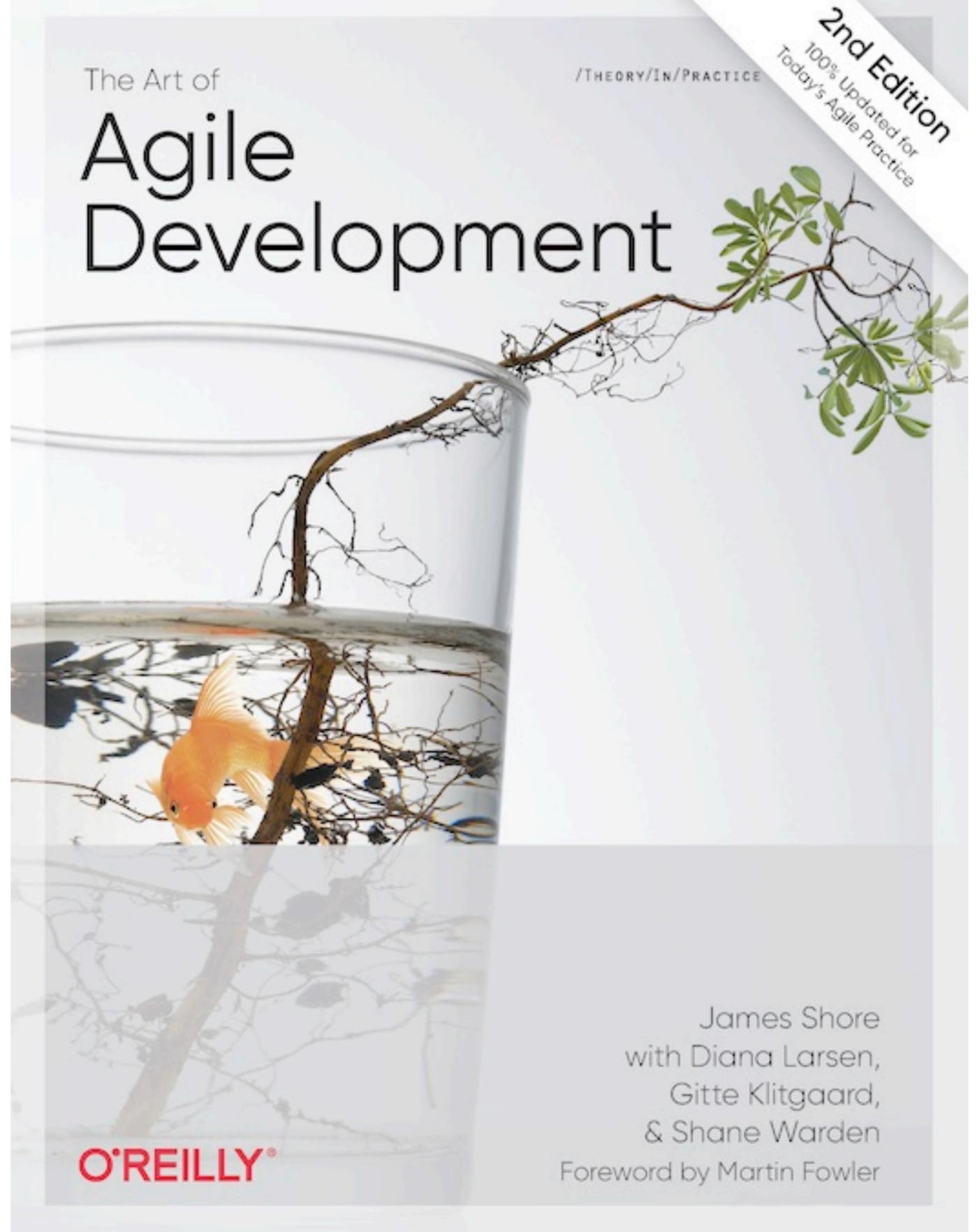
CARE
POLICE
KARMA



(IL FAUT !) S'ADAPTER ⇒ INCORPORER

Liftoff Second Edition

Start and Sustain
Successful Agile Teams



O'REILLY®

James Shore
with Diana Larsen,
Gitte Klitgaard,
& Shane Warden
Foreword by Martin Fowler

RIEN NE SERT DE SPRINTER IL FAUT PARTIR À POINT

JEAN-PASCAL DE LA FONTAINE