



Scrum Kanban & rock'nroll

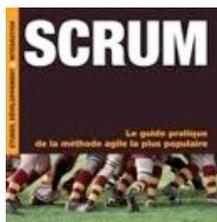
2 février 2012
Toulouse



IUT départements
informatique

Claude Aubry

Auteur	Professeur	Coach	Open Source	Communautés
<ul style="list-style-type: none">• Blog Scrum, agilité et rock'n roll• Livre chez Dunod	<ul style="list-style-type: none">• Module agile de l'IUP ISI• Projets tutorés en Scrum	<ul style="list-style-type: none">• Coach agile en entreprise• Formateur en agilité	<ul style="list-style-type: none">• ProductOwner d'iceScrum	<ul style="list-style-type: none">• SigmaT• Fédération Agile



aubryConseil



Kagilum

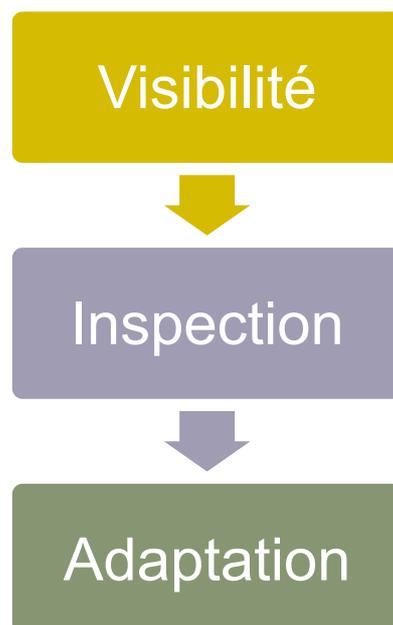
Fédération
Agile
Francophone



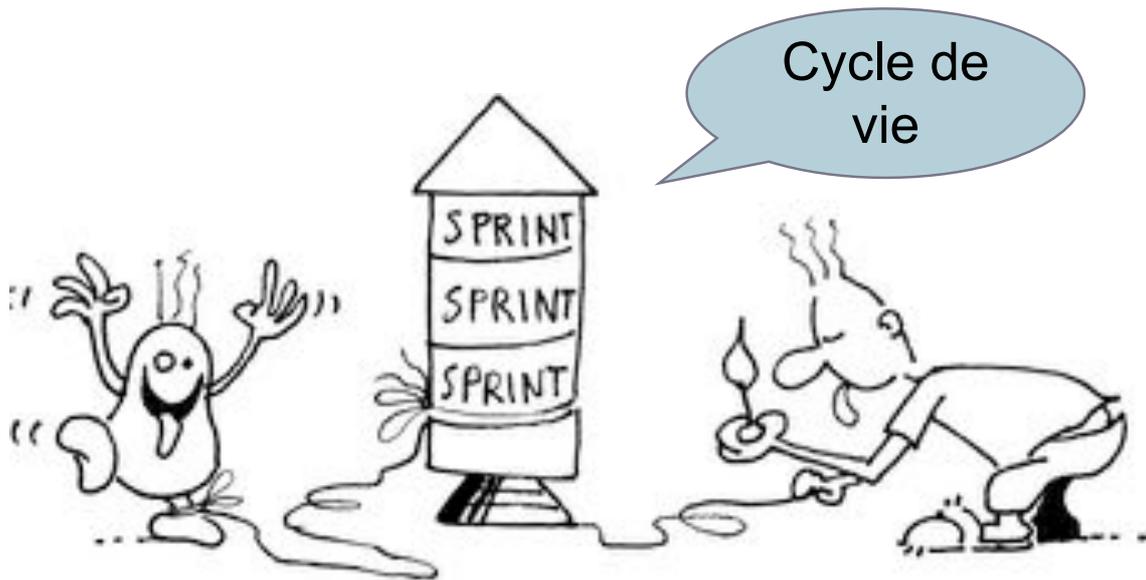
Scrum ?



Un peu de théorie



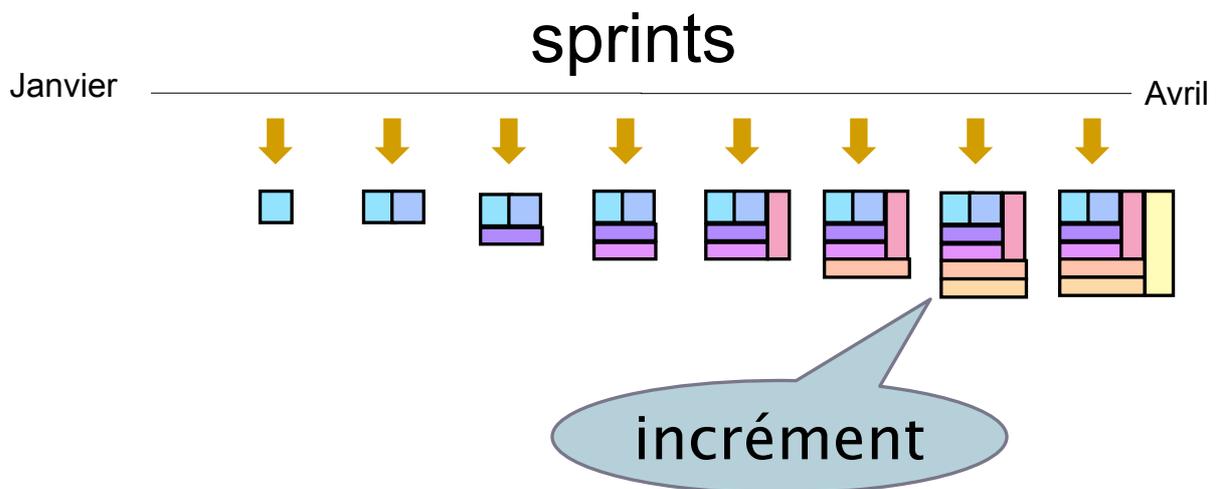
Des sprints successifs



~~Sprinter trop tôt~~

Toutes les activités

Itératif et incrémental



L'équipe

Product Owner



ScrumMaster



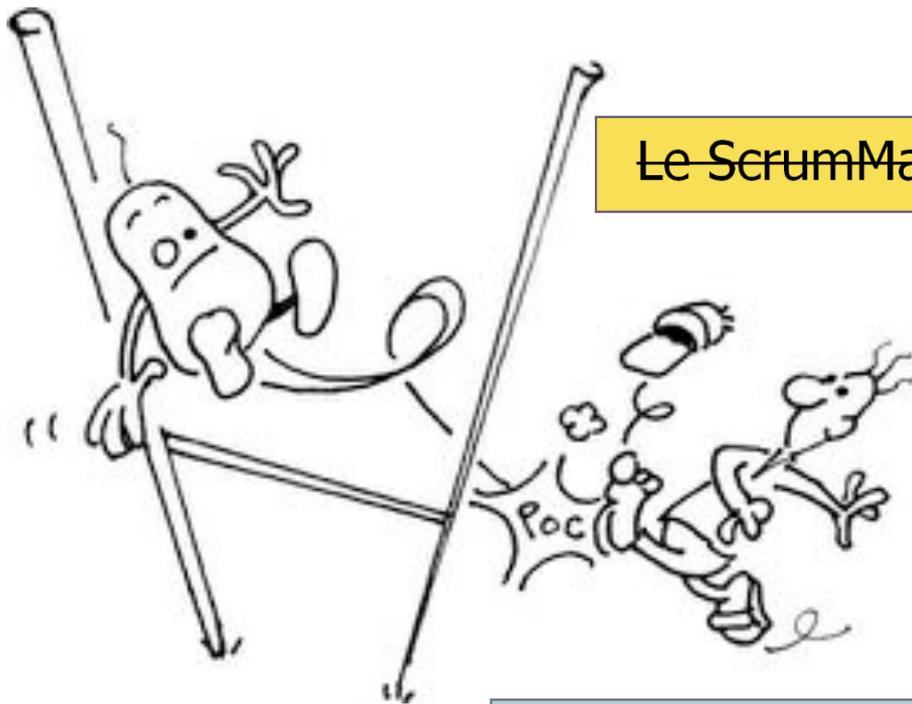
Product Owner

Un PO par produit

~~PO pas dispo~~



ScrumMaster



Le ScrumMaster dirige

Le ScrumMaster facilite



Un blackdog

Story 1

Story 2

Story 3

Story 4

Story 5

Priorité



Led Zep IV



L'esprit rock



Capacité à se rebeller



Innovation par les jeux

3 pour voir



Estimation en points

Estimation collective



Plan de release

Sprint1
15/1-30/1

Sprint2

Sprint3

Sprint4

2
Story 3

5
Story 1

3
Story 6

8
Story 8

points

1
Story 4

3
Story 2

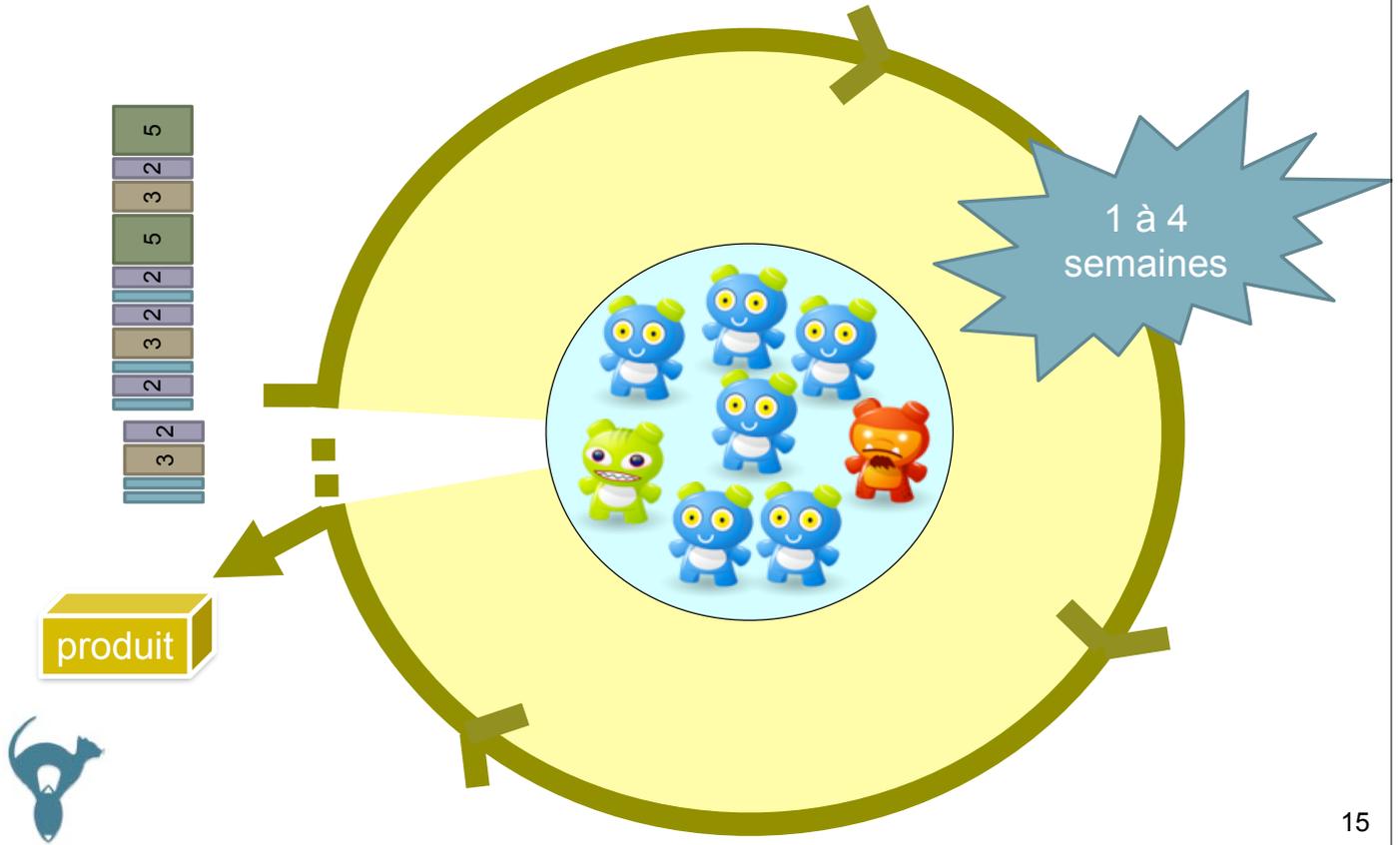
5
Story 7

5
Story 5

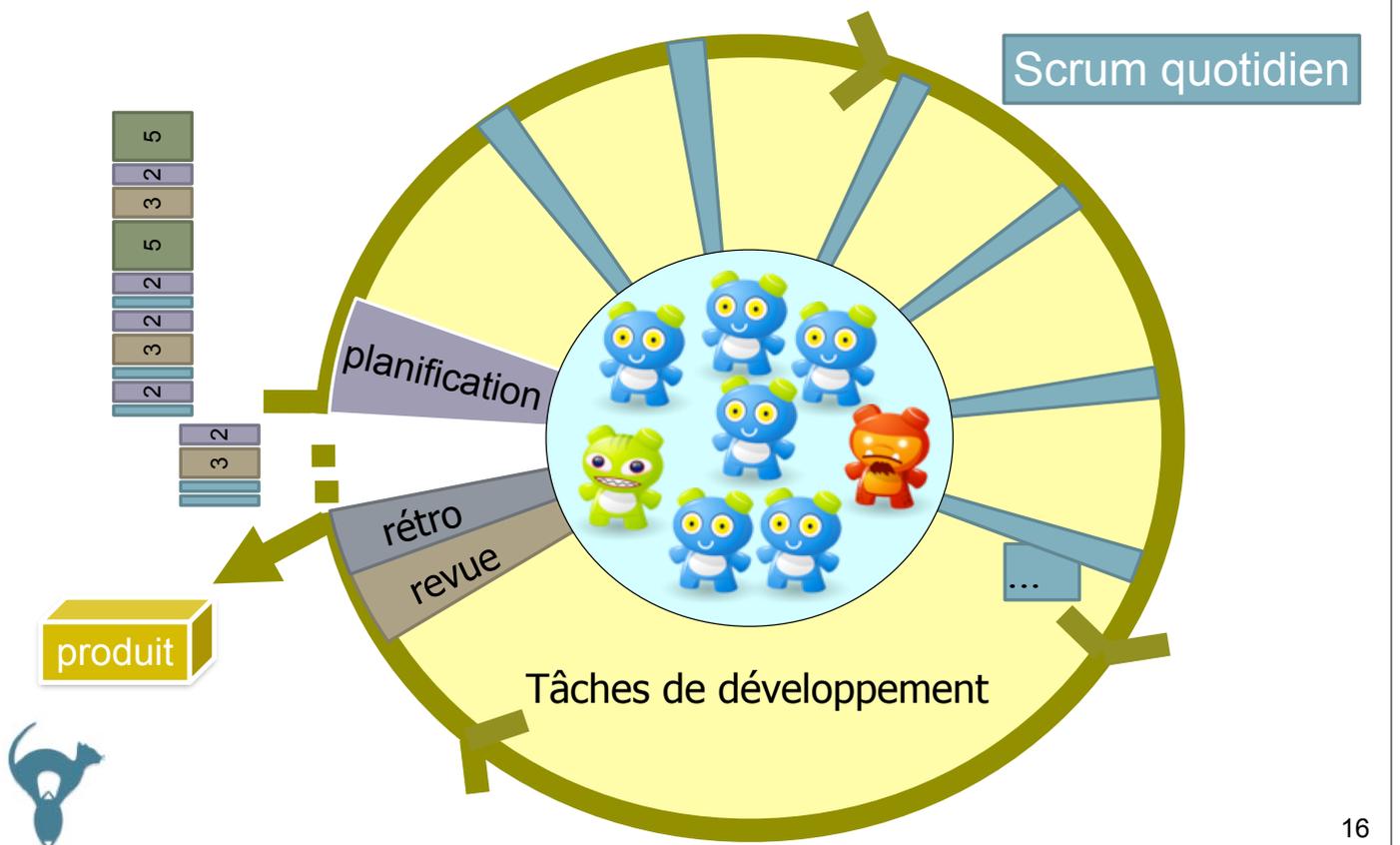
Date de fin fixée



Sprint



Cérémonial



Plan de sprint

Sprint1

	<i>À faire</i>	<i>En cours</i>	<i>Fini</i>
Story 3	tâche1 tâche2		<input checked="" type="checkbox"/> Finir les stories
Story 4	tâche3 tâche4 tâche5 tâche6		
Story 5	tâche7		Mesurer le temps passé sur les tâches



La mêlée quotidienne



Tous les jours!

Dépasser un quart d'heure



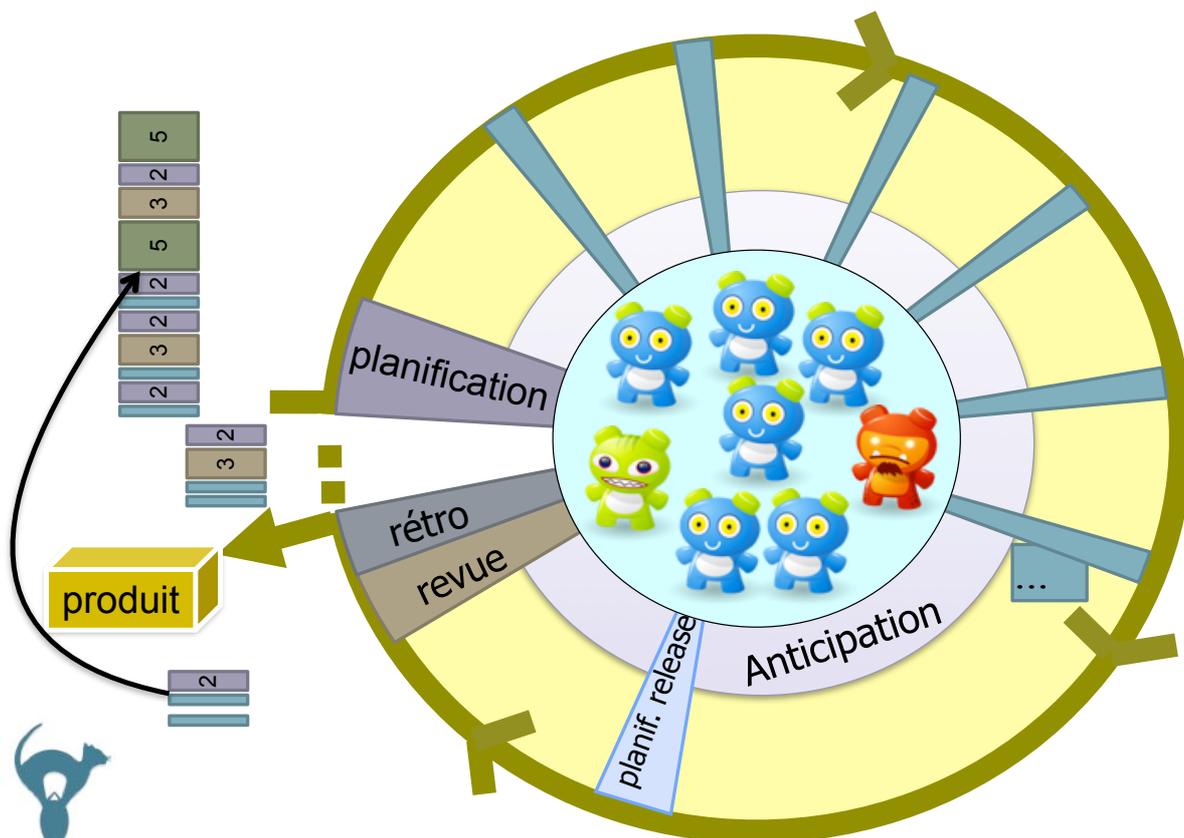
Feedback rapide



☑ L'équipe présente ce qu'elle a fait



Feedback



Vélocité

Partie du backlog
finie en un sprint

☑ Sert à
planifier



Mesure individuelle
Productivité



Rétrospective

☑ À chaque
sprint



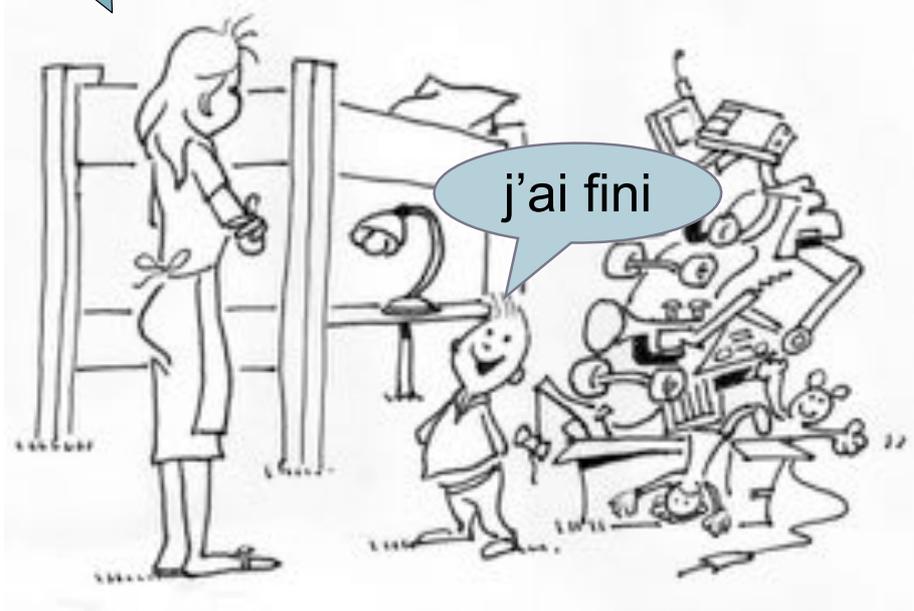
Règlement
de compte

☑ Par l'équipe

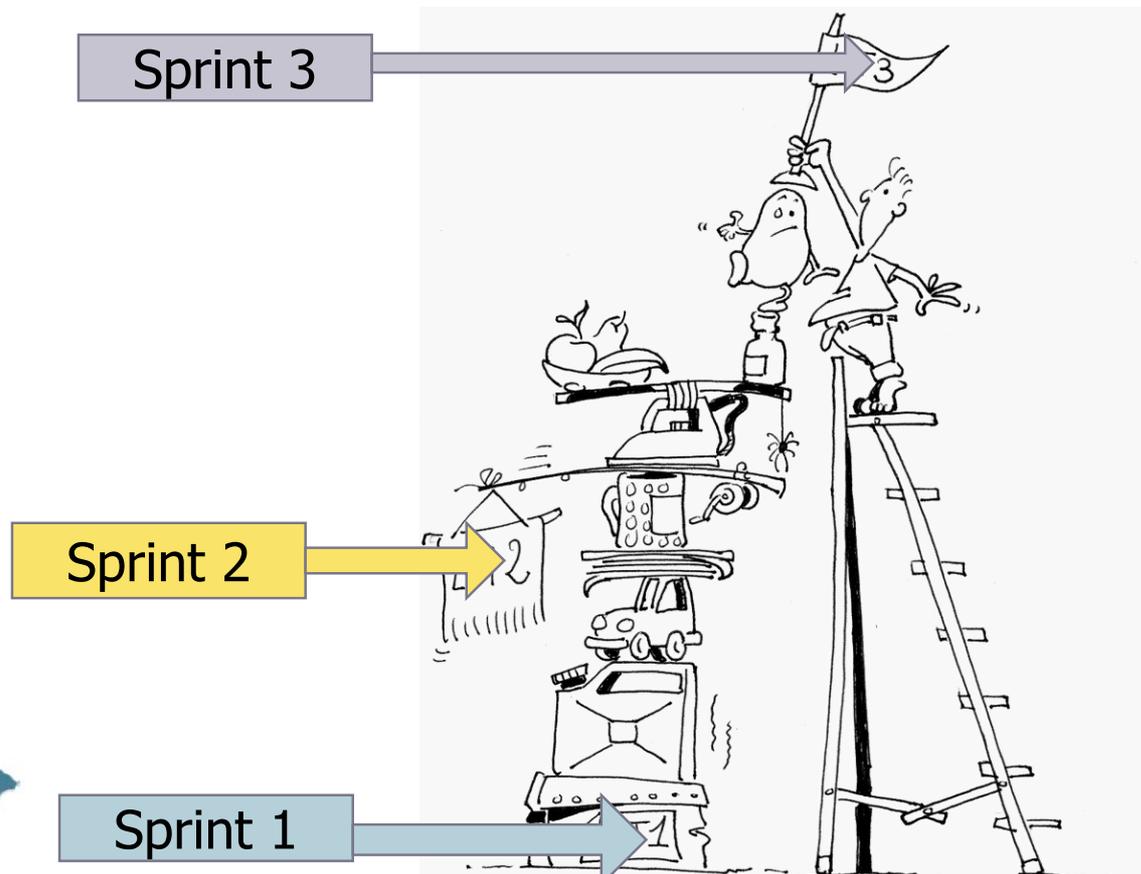


Signification de fini

Tu as rangé ta chambre ?



Dette technique



On peut se planter



Pratiques d'ingénierie

Programmation
en binôme



☑ Intégration
continue
☑ Pilotage
par les tests



Les outils

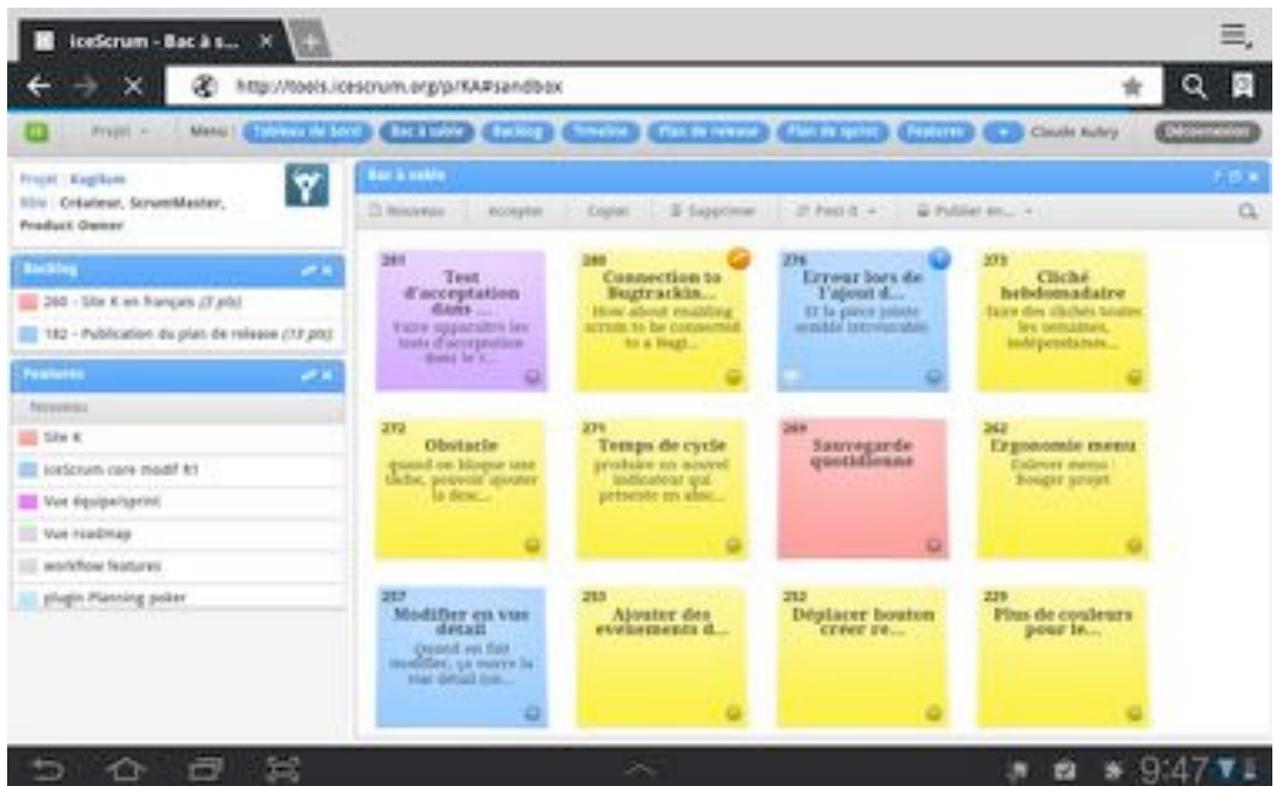
☑ Management visuel



(ice)Scrum



iceScrum l'agilité à déguster



Kagilum

29

Scrum by the book

Tous les projets sont différents



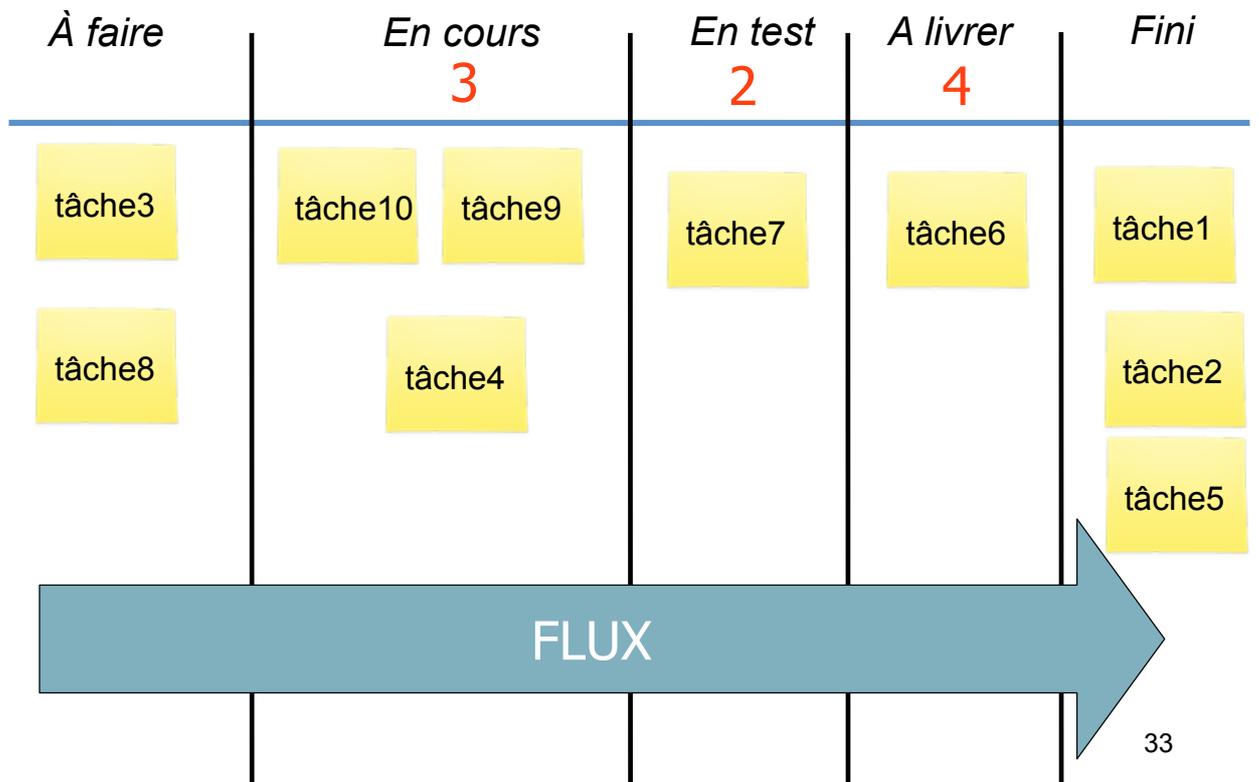


Kanban

- Visualiser
- Limiter le travail en cours
- Optimiser le flux de travail
- Rendre les règles explicites
- S'améliorer de manière collaborative



Tableau Kanban



Merci à

Patrice Courtiade
comédien, dessinateur



patrice.courtiade@voila.fr

Pierre-Paul Riquet
Entrepreneur agile



pp.riquet@canaldumidi.oc



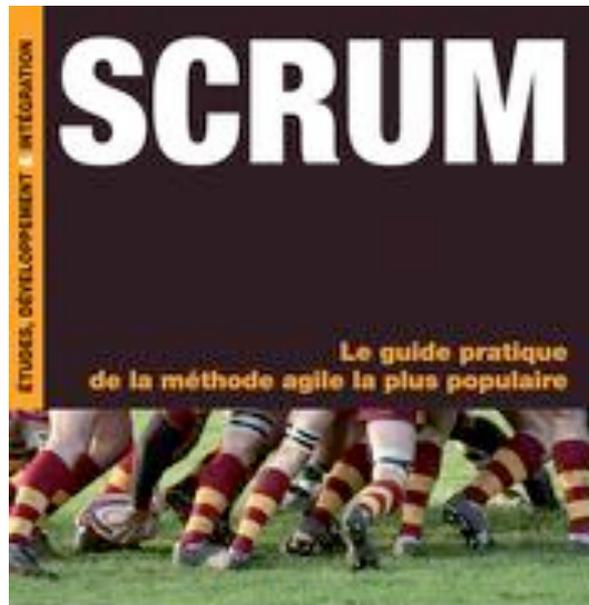
et aussi à l'Avenir Castanéen, à l'équipe iceScrum,
à Led Zeppelin...



Scrum,
Agilité ...et Rock'n roll



twitter.com/claudeaubry



Claude Aubry
Préface de François Bourgeois

2^e édition

