



Scrum : l'esprit d'équipe comme au rugby

Planète Agile - 16 mars 2006

**Claude Aubry
aubryConseil**

Présentation : Claude Aubry

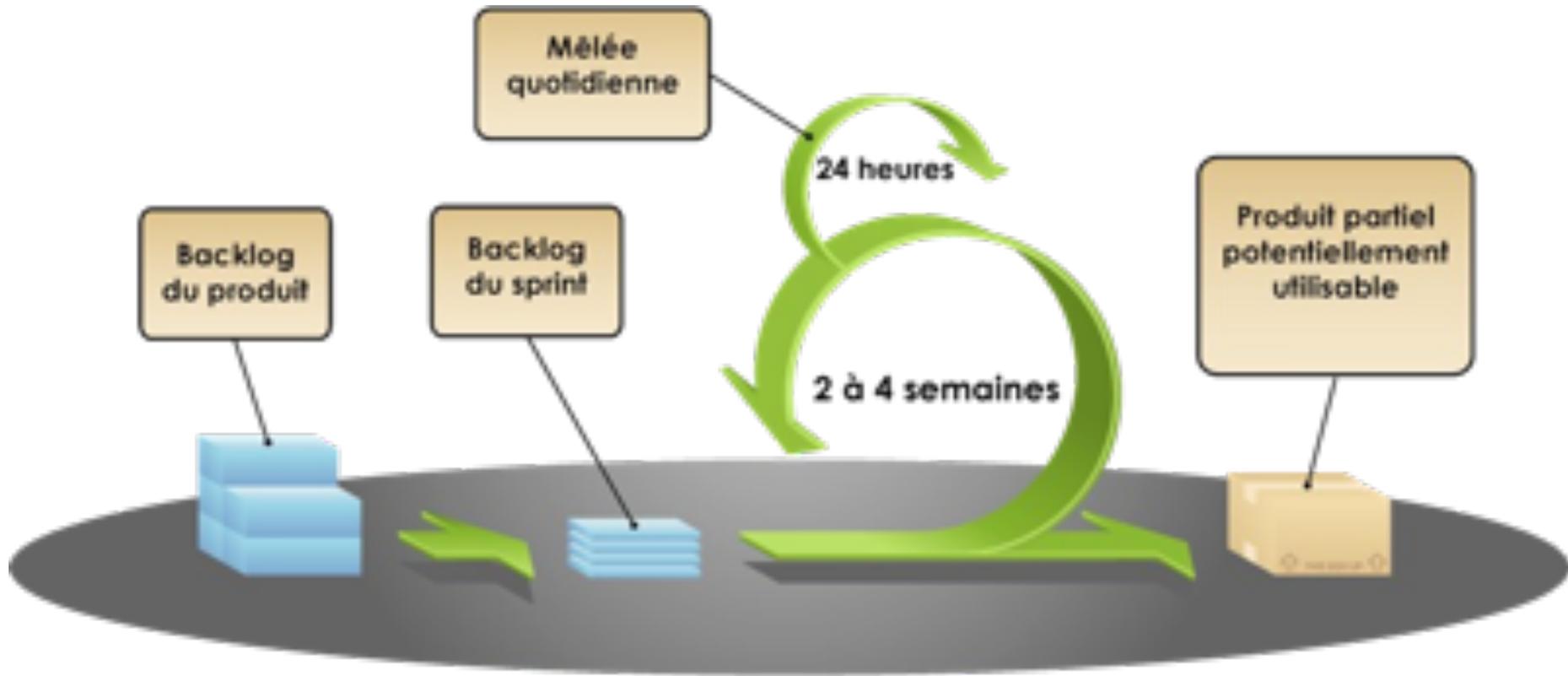
- **Consultant indépendant**
- **25 ans d'expérience en développement de logiciel**
 - Développeur
 - Chef de projet
 - Formateur
 - Consultant
- **5 ans de coaching « agile »**
 - Projets industriels
 - Projets Open Source
- **ScrumMaster certifié (CSM)**
- **Supporter du Stade Toulousain**



L'esprit du rugby adapté au logiciel

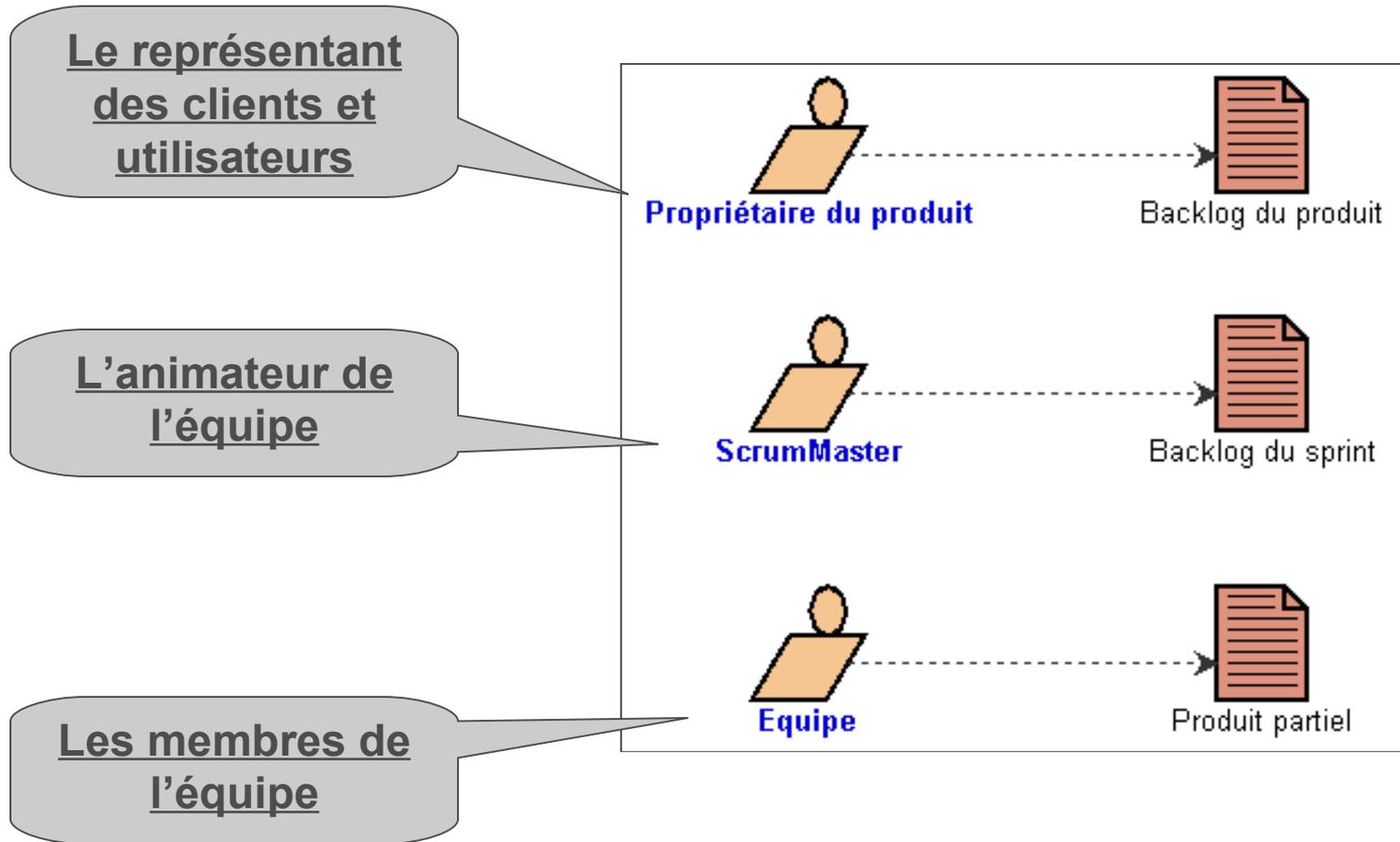


Scrum : une approche empirique

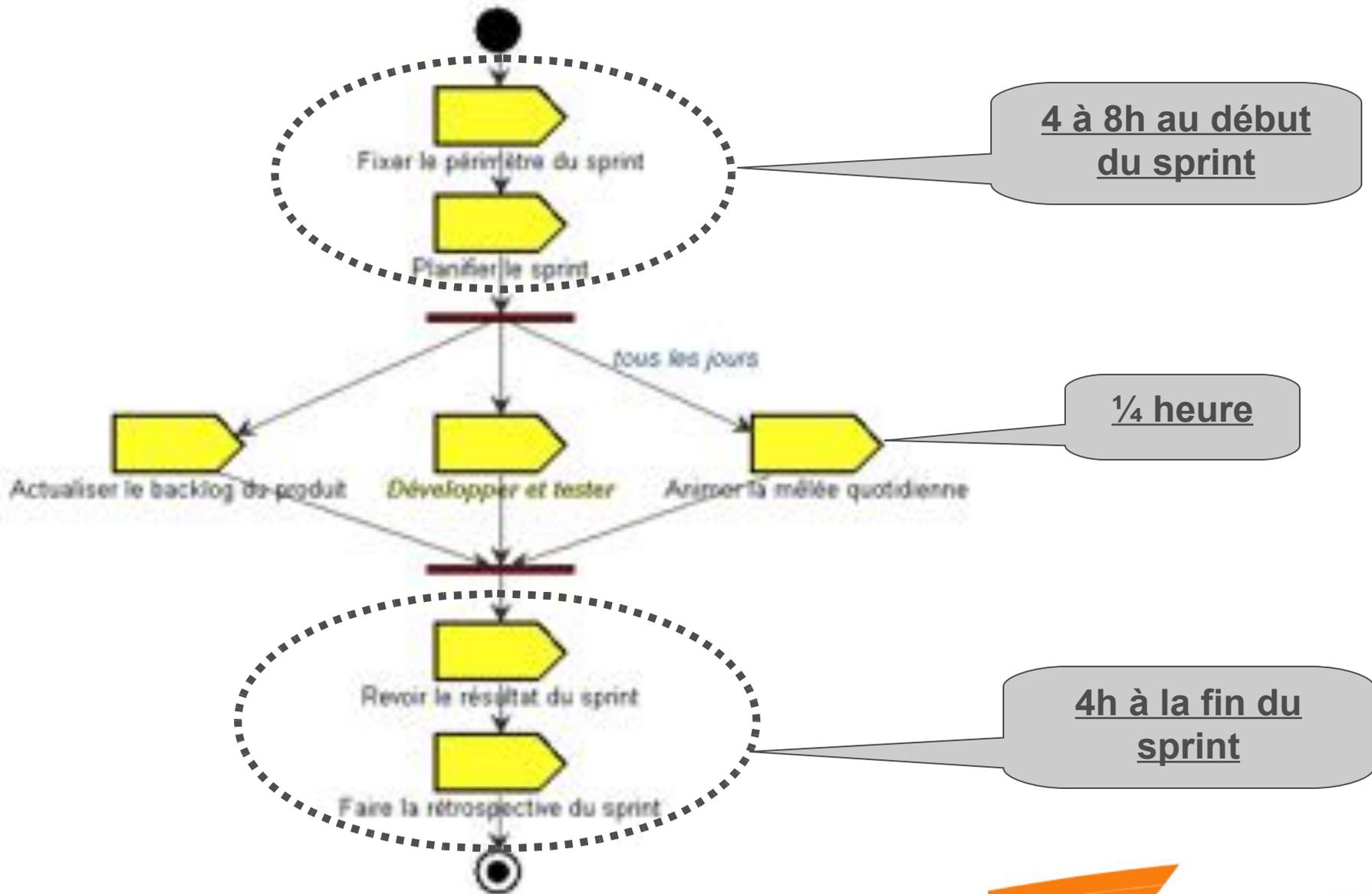


COPYRIGHT © 2005, MOUNTAIN GOAT SOFTWARE

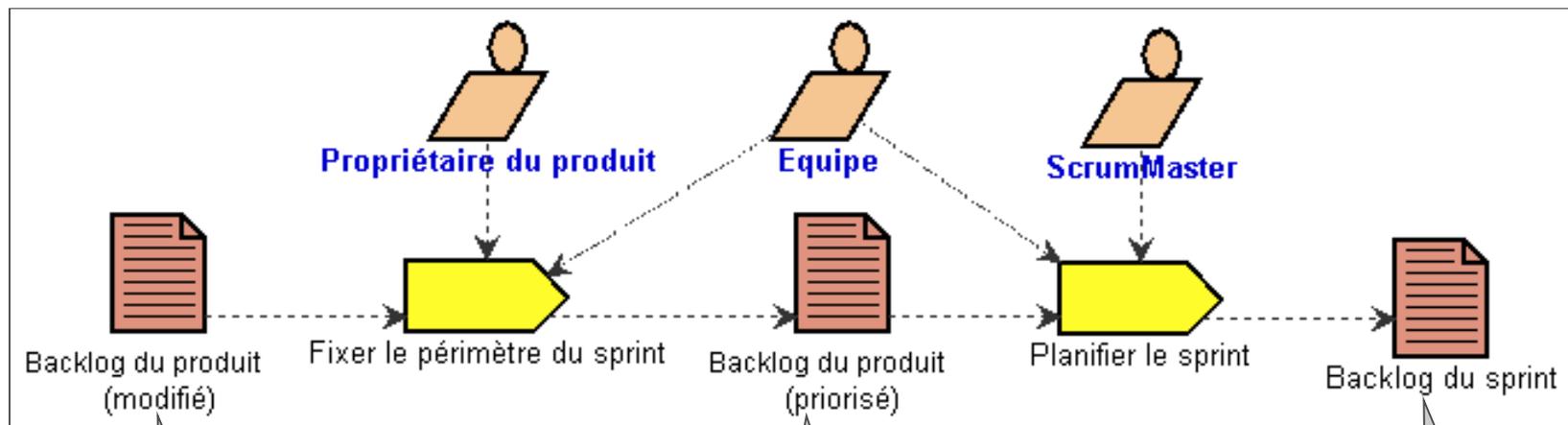
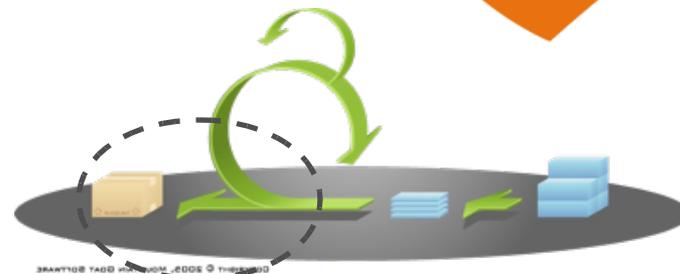
Les rôles avec Scrum



Le pattern de processus du sprint



Au début du sprint

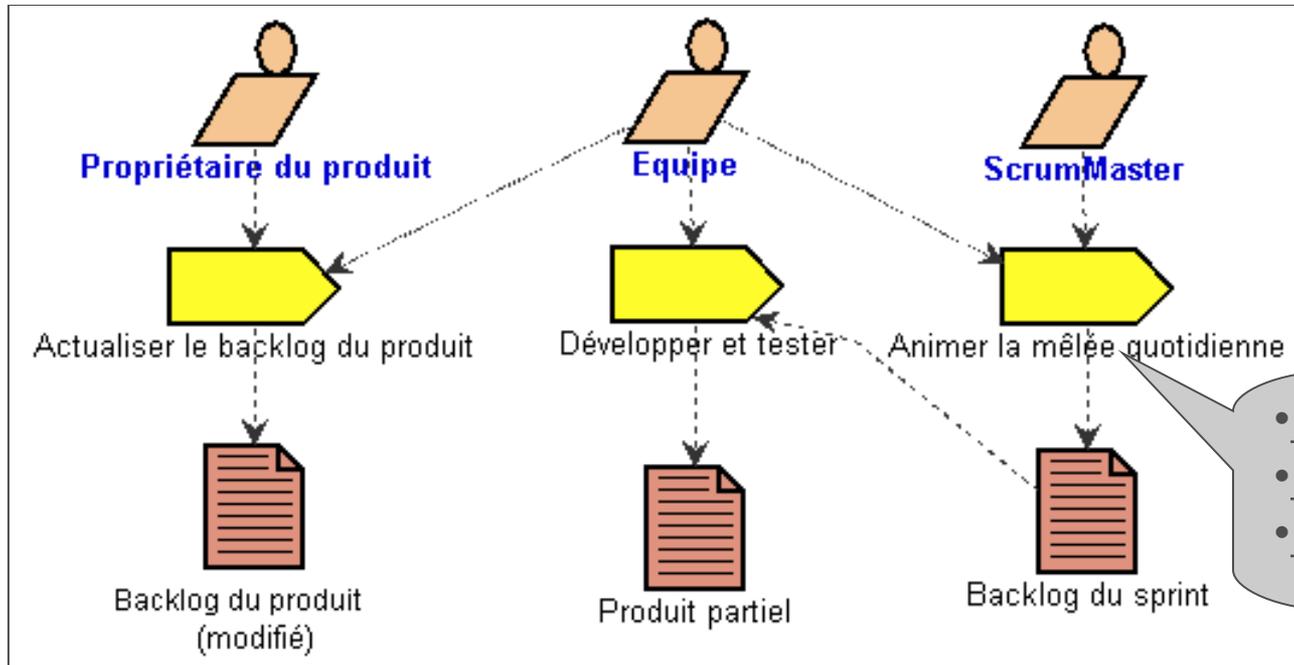
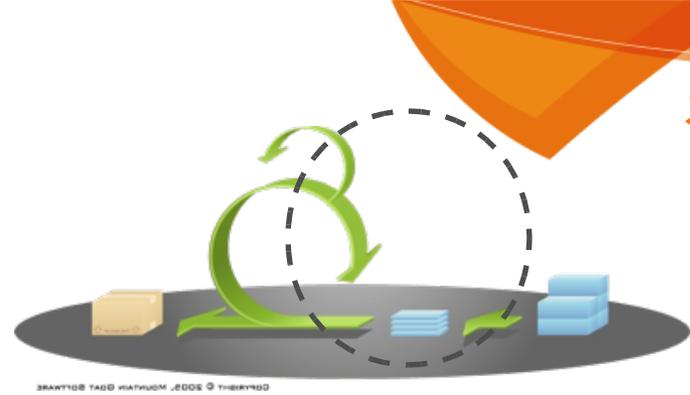


Liste des exigences

Liste des exigences sélectionnées pour ce sprint

Liste des tâches

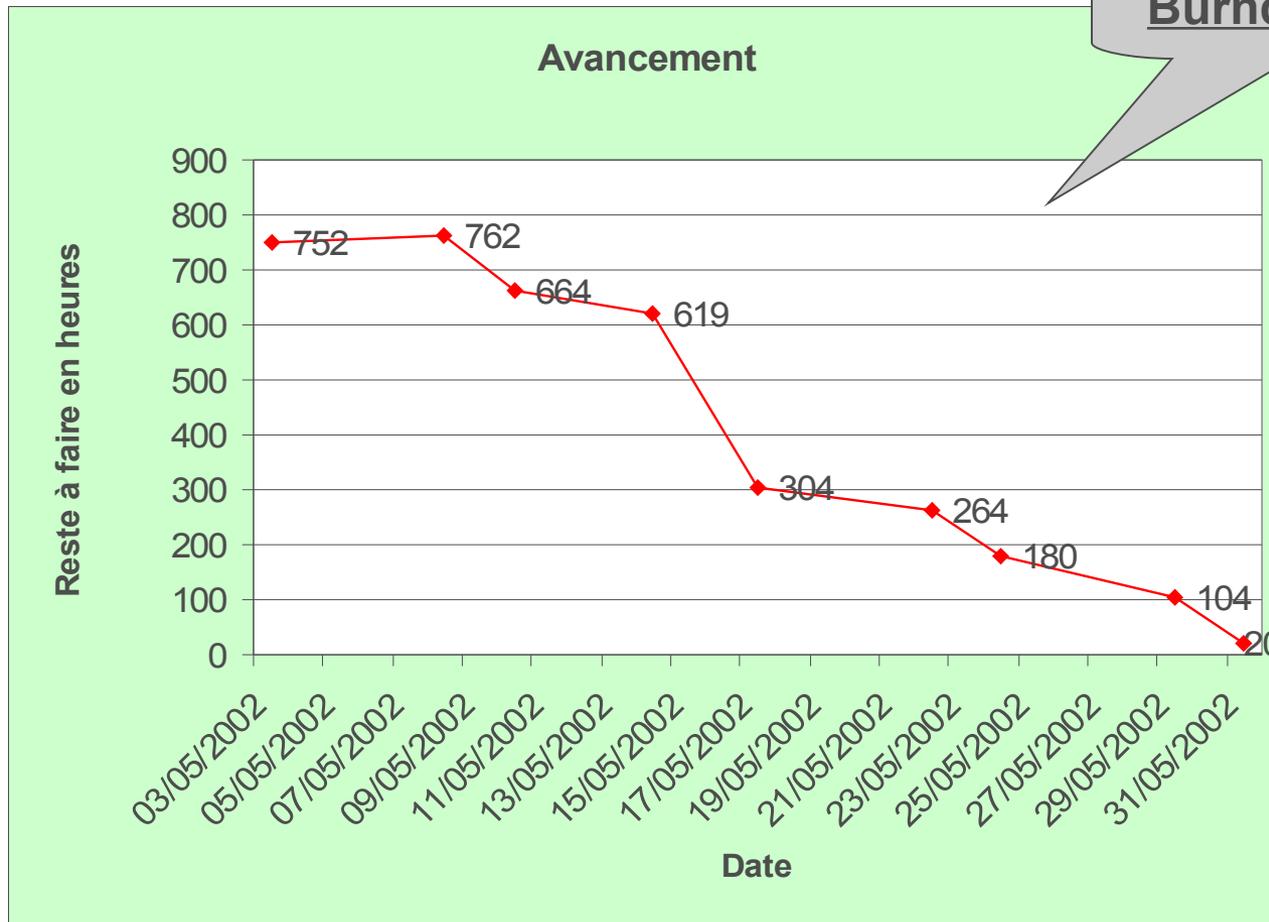
Le déroulement du sprint



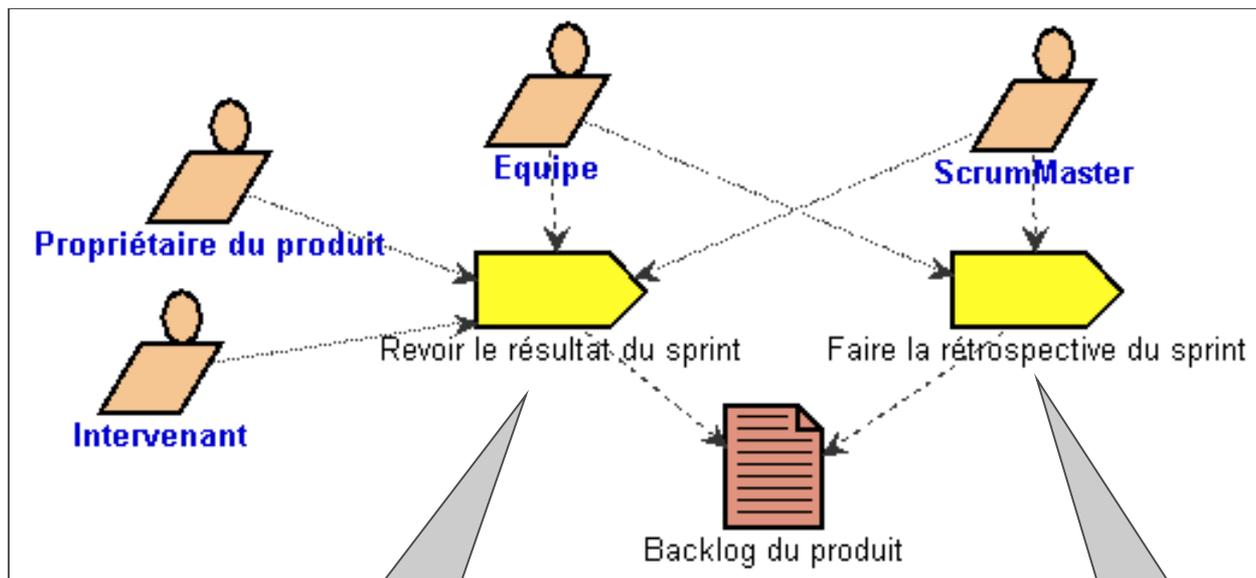
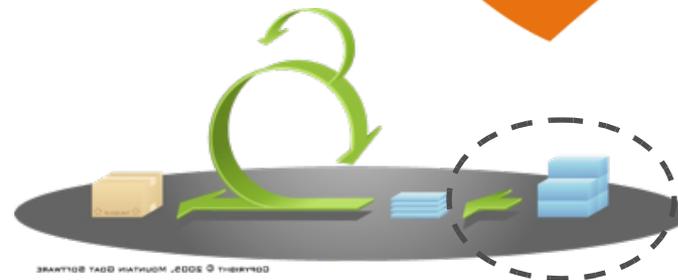
- ce qui a été réalisé
- ce qui est prévu
- les obstacles

Avancement du sprint

Burndown chart



A la fin du sprint



Démonstration des exigences réalisées

Amélioration du processus

Participation aux réunions Scrum

	Périmètre du sprint	Planification du sprint	Mêlée quotidienne	Revue du sprint	Rétrospective
ScrumMaster	Obligatoire	Animation	Animation	Obligatoire	Animation
Propriétaire du produit	Animation	Souhaitée	Possible	Obligatoire	Possible
Équipe	Obligatoire	Obligatoire	Obligatoire	Animation	Obligatoire
Autre intervenant			Possible sans intervenir	Souhaitée	

Conclusion

- **Scrum est une approche de réalisation de logiciels complexes qui mise sur la créativité, la coopération et la vitalité des participants au projet**
- **Scrum se veut un moyen de canaliser les rapports humains dans le cadre du travail en équipe**
- **Scrum propose des règles simples à appliquer qui favorisent l'esprit d'équipe et par là permettent une meilleure productivité**



Merci de votre attention

claudio@aubryconseil.com

www.aubryconseil.com

