

Les fondamentaux de l'agilité

Se focaliser sur l'essentiel. S'appuyer sur les racines pour s'ancrer dans le présent. Faire de l'agilité un outil convivial.

La formation tient compte du contexte de l'organisation : l'animateur et les participants définissent ensemble l'importance à donner aux différents sujets.

Les sujets abordés sont illustrés par des exemples ou exercices de mise en situation.

Objectif

Répondre à des questions simples et fondamentales : pourquoi l'agilité, avec qui, avec quoi et comment.

Pour qui ?

Celles et ceux qui souhaitent devenir agiles dans leur contexte, en évitant les pièges du faux-agile. Pas de prérequis technique.

Durée de la formation

Deux jours, dont plus de la moitié en ateliers et discussions.

Programme

Pourquoi devenir agile ?

- Les origines de l'agilité et sa raison d'être
- L'agilité est-elle adaptée à mon contexte ?
- Leçons apprises des retours d'expérience : les risques du faux agile
- Devenir agile en se focalisant sur la valeur

L'équipe dans son écosystème

- Auto-organisation et pluridisciplinarité des équipes
- Transparence et management visuel
- Les rôles : Product Owner, Scrum Master, coéquipiers, parties prenantes
- La confiance, prérequis de la nouvelle culture

L'ART DE DEVENIR UNE ÉQUIPE

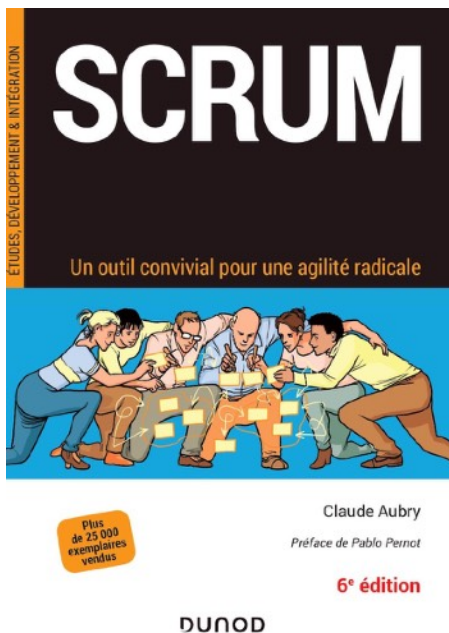
agile

Claude AUBRY
illustré par
Etienne APPERT



LE MANUEL ILLUSTRÉ DE LA RÉVOLUTION AGILE
DUNOD

L'art de devenir une équipe agile, publié en 2019, est un livre illustré par Etienne Appert. Ses beaux dessins agrémentent la formation.



Scrum, le livre de référence sur l'agilité et Scrum en France.

Vendu à plus de 25.000 exemplaires. La 6e édition a été publiée en 2022.

La formation reprend le vocabulaire de Scrum mais n'impose pas de méthode, l'idée étant de fournir à l'équipe de quoi définir son propre chemin pour devenir agile.

Les boucles de feedback

- Le backlog pour alimenter l'équipe
- La notion de story comme élément du backlog
- Le sprint pour rythmer la boucle de feedback
- Le résultat du sprint pour les parties prenantes
- Une saison pour se focaliser

Comment commencer ? Le prélude

- Naissance de l'équipe
- Alignement avec les parties prenantes
- Création du backlog initial

La nouvelle culture au quotidien

- Les rites de l'agilité
- Urgences et prises de décisions
- Du temps pour réfléchir et s'améliorer

Animateur : Claude Aubry

Avec plus de 30 ans d'expérience, c'est un vétéran de l'industrie du logiciel, qui a commencé comme développeur et a eu des responsabilités dans de nombreux projets.

Il a été Professeur Associé à l'Université Paul Sabatier de Toulouse pendant 12 ans, président de l'association Agile Toulouse et Product Owner d'iceScrum, outil Open Source dont il est à l'origine.

Accompagne les équipes et les entreprises dans leur transformation avec des formations et du coaching, seul ou avec des partenaires.

Pionnier de Scrum en France, auteur du blog Scrum, Agilité & rock'n roll alimenté régulièrement depuis 2006.

Participe régulièrement à des conférences en tant qu'orateur et à des groupes de réflexion sur l'avenir de l'agilité.

claudaubry.fr